**­โครงการ** โครงการจัดการเรียนรู้พัฒนาทักษะการคิดเชิงคำนวณและเรียนรู้วิทยาการคำนวณโดยไม่ใช้คอมพิวเตอร์ (Unplugged Coding) สำหรับผู้เรียนระดับก่อนประถมศึกษา

**สอดคล้องนโยบายและจุดเน้น**

**สอดคล้องนโยบายกระทรวงศึกษาธิการ** ๑. การยกระดับคุณภาพการศึกษา

๒. การสร้างโอกาส ความเสมอภาค และความเท่าเทียมทางการศึกษาทุกช่วงวัย

**สอดคล้องนโยบายเร่งด่วน** ๑. การจัดการศึกษาปฐมวัย

๒. Active Learning

๓. โรงเรียนคุณภาพ

**สอดคล้องยุทธศาสตร์ชาติ** ๑. การจัดการศึกษาเพื่อความมั่นคงของสังคมและประเทศชาติ

๒. การพัฒนาศักยภาพคนทุกช่วงวัย และการสร้างสังคมแห่งการเรียนรู้

๓. การสร้างโอกาส ความเสมอภาค และความเท่าเทียมทางการศึกษา

๔. การผลิตและพัฒนากำลังคน การวิจัย และนวัตกรรม เพื่อสร้างขีดความสามารถในการแข่งขันของประเทศ

**ลักษณะโครงการ** โครงการใหม่ โครงการต่อเนื่อง

**กลุ่มงานที่รับผิดชอบ** ….

**หน่วยงานที่รับผิดชอบ** โรงเรียน….

**ระยะเวลาในการดำเนินการ** ปีงบประมาณ....

**๑. หลักการและเหตุผล**

ปฐมวัยเป็นช่วงวัยที่สำคัญต่อการวางรากฐานพัฒนาทักษะการคิดที่ปลูกฝังให้ผู้เรียนเชื่อในพลังความคิดของตนในการคิดและนำไปใช้คิดวิเคราะห์ คิดแก้ปัญหาและลงมือปฏิบัติกับสิ่งต่าง ๆ รอบตัวด้วยตนเอง การใช้กระบวนการเรียนรู้แบบ Unplugged Coding หรือการเรียนโค้ดดิ้งโดยไม่ใช้คอมพิวเตอร์ เพื่อพัฒนาทักษะการคิดเชิงคำนวณ การคิดแก้ปัญหาอย่างเป็นขั้นตอน ตลอดจนพัฒนาการคิดสร้างสรรค์ เป็นกระบวนการเรียนรู้ที่ได้รับความนิยมและส่งเสริมให้เริ่มใช้ในกลุ่มผู้เรียนระดับประถมศึกษา เนื่องจากรูปแบบการเรียนรู้ผ่านกิจกรรมการเล่น สอดคล้องกับการจัดประสบการณ์สำหรับผู้เรียนระดับประถมศึกษาตามหลักสูตรการศึกษาปฐมวัย ที่มุ่งเน้นให้การจัดประสบการณ์จะต้องจัดในรูปแบบบูรณาการผ่านการเล่น (การเล่นอย่างมีความหมาย) เพื่อส่งเสริมพัฒนาการทั้ง ๔ ด้านให้กับผู้เรียน ได้แก่ ด้านร่างกายด้านอารมณ์-จิตใจ ด้านสังคมและด้านสติปัญญา มีการบูรณาการการจัดกิจกรรมต่าง ๆ ที่เหมาะสมกับวัยและความสนใจของผู้เรียน

ตระหนักถึงความสำคัญดังกล่าว ……………………….. จึงดำเนิน**โครงการจัดการเรียนรู้พัฒนาทักษะการคิดเชิงคำนวณและเรียนรู้วิทยาการคำนวณโดยไม่ใช้คอมพิวเตอร์ (Unplugged Coding) สำหรับผู้เรียนระดับก่อนประถมศึกษา** เพื่อส่งเสริมให้ครูผู้สอนสามารถเลือกใช้สื่อและออกแบบกิจกรรม Unplugged Coding บูรณาการ ๔ สาระที่ผู้เรียนระดับก่อนประถมศึกษาควรรู้ และ ๖ กิจกรรมหลักสำหรับผู้เรียนระดับก่อนประถมศึกษาได้อย่างมีประสิทธิภาพ เพื่อให้ผู้เรียนได้รับการส่งเสริมให้เกิดทักษะการคิดเชิงคำนวณ ซึ่งเป็นรากฐานสำคัญของการคิดอย่างเป็นกระบวนการ และคิดสร้างสรรค์ พร้อมทั้งมีพัฒนาการรอบด้านสมวัย ตลอดจนมีสมรรถนะปฐมวัย และทักษะศตวรรษที่ ๒๑ พร้อมสู่การเรียนรู้ในระดับสูงขึ้นไปอย่างเต็มศักยภาพ

**๒. วัตถุประสงค์ของโครงการ**

๒.๑ เพื่อส่งเสริมให้ผู้เรียนมีทักษะการคิดเชิงคำนวณและเรียนรู้วิทยาการคำนวณโดยไม่ใช้คอมพิวเตอร์ (Unplugged Coding)

๒.๒ เพื่อให้ครูผู้สอนระดับปฐมวัยสามารถจัดการเรียนรู้การคิดเชิงคำนวณ และเรียนรู้วิทยาการคำนวณ ผ่านการเล่นโดยใช้สื่อการสอนที่หลากหลาย ตามช่วงวัย

1. **เป้าหมายของโครงการ**

๓.๑ ด้านปริมาณ

๓.๑.๑ จัดหาสื่อการเรียนรู้ จำนวนโรงเรียน …….. โรง ของ......................................

๓.๒ ด้านคุณภาพ

๓.๒.๑ ผู้เรียนได้รับการพัฒนาศักยภาพของตนเองอย่างเต็มที่

๓.๒.๒ ครูผู้สอนมีสื่อและแนวทางการจัดประสบการณ์ที่ทันสมัย หลากหลาย เพียงพอต่อการยกระดับการเรียนรู้ของผู้เรียน

**๔. ขั้นตอน/วิธีการดำเนินการ**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ขั้นตอน** | **กิจกรรม/ขั้นตอนการดำเนินงาน** | **ระยะเวลา** | **งบประมาณ** | **ผู้รับผิดชอบ** |
| **๑. ขั้นเตรียมหรือวางแผน (PLAN)** | ๑.๑ เขียนโครงการ และประชุมแผนการดำเนินงาน ขออนุมัติโครงการและกำหนดหน้าที่รับผิดชอบ  ๑.๒ เสนอขออนุมัติโครงการและคัดเลือกสื่อเพื่อใช้ในการจัดการเรียนการสอน |  |  |  |
| **๒. ขั้นปฏิบัติตามแผน (Do)** | ๒.๑ ดำเนินการจัดซื้อรายการครุภัณฑ์พัฒนาทักษะ ระดับก่อนประถมศึกษา สื่อการเรียนโค้ดดิ้งโดยไม่ใช้คอมพิวเตอร์ เพื่อพัฒนาทักษะการคิดเชิงคำนวณ การคิดแก้ปัญหาอย่างเป็นขั้นตอน |  | **๖๐,๐๐๐** |  |
| **๓. ประเมินผลและรายงาน (Check)** | ๓.๑ ผู้เรียนระดับก่อนประถมศึกษา มีทักษะการคิดเชิงคำนวณและเรียนรู้วิทยาการคำนวณโดยไม่ใช้คอมพิวเตอร์ (Unplugged Coding) อาชีพที่สอดคล้องกับความต้องการของแรงงานในอนาคต  ๓.๒ ผลประเมินสมรรถนะสำคัญของผู้เรียน  ๓.๓ แบบสอบถามผลการดำเนินการ |  |  |  |
| **๔. นำผลการประเมินไปปรับปรุงพัฒนา (Action)** | ๔.๑ นำปัญหาและข้อเสนอแนะมาวิเคราะห์และหาแนวทางปรับปรุงแก้ไข  ๔.๒ ปรับปรุงแก้ไข และพัฒนาการดำเนินโครงการในปีถัดไป |  |  |  |

1. **ระยะเวลาดำเนินการ**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| กิจกรรม | เดือนที่ | | | | | | | | | | | | หมายเหตุ |
| ๑ | ๒ | ๓ | ๔ | ๕ | ๖ | ๗ | ๘ | ๙ | ๑๐ | ๑๑ | ๑๒ |
| กิจกรรมที่ ๑ นำเสนอโครงการ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| กิจกรรมที่ ๒ กำหนดคุณลักษณะ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| กิจกรรมที่ ๓ ดำเนินการจัดซื้อตามระเบียบของทางราชการ  กิจกรรมที่ ๔ ตรวจรับพัสดุ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

1. **สถานที่ดำเนินการ**

…………………………….

1. **ผู้รับผิดชอบโครงการ**

…………………………….

1. **งบประมาณที่ใช้**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **กิจกรรม** | **งบประมาณ** | | | | **รวม** | **ผู้รับผิดชอบ** |
| **ค่า**  **ตอบแทน** | **ค่า**  **ใช้สอย** | **ค่า**  **วัสดุ** | **ค่า**  **ครุภัณฑ์** |
| ๑. การจัดซื้อรายการครุภัณฑ์พัฒนาทักษะ ระดับก่อนประถมศึกษา ชุด พัฒนาทักษะการคิดแก้ปัญหา Unplugged Coding |  |  |  | **๖๐,๐๐๐** |  |  |
| ๒. |  |  |  |  |  |  |
| **รวม** |  |  |  |  |  |  |

1. **การประเมินผล**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ตัวชี้วัดความสำเร็จ** | **วิธีการประเมิน** | **เครื่องมือที่ใช้วัด** |
| ๑. ผู้เรียนมีสื่อที่สามารถใช้งานได้ตลอดการเรียน | - การสำรวจ | ๑. แบบสำรวจ |
| ๒. ผู้เรียนมีความรู้ประสบการณ์เพิ่มขึ้น | - การสัมภาษณ์ | ๒. แบบสอบถาม/แบบทดสอบ |

1. **ผลที่คาดว่าจะได้รับ**

๑๐.๑ ผู้เรียนระดับก่อนประถมศึกษามีพัฒนาด้านทักษะการคิดเชิงคำนวณและเรียนรู้วิทยาการคำนวณโดยไม่ใช้คอมพิวเตอร์ (Unplugged Coding) ผ่านการเล่นโดยใช้สื่อการสอนที่หลากหลาย

๑๐.๒ ครูผู้สอนมีสื่อพร้อมแนวทางการจัดการเรียนรู้เชิงรุก เพื่อยกระดับการจัดเรียนรู้ คิดเชิงคำนวณและเรียนรู้วิทยาการคำนวณสำหรับผู้เรียนระดับก่อนประถมศึกษา อย่างมีประสิทธิภาพ

1. **ผู้เสนอโครงการ / ผู้เห็นชอบโครงการ / ผู้อนุมัติโครงการ**

…………………………….

**ลงชื่อ.................................................ผู้เสนอโครงการ**

**ลงชื่อ..................................................ผู้เห็นชอบโครงการ**

**ลงชื่อ..................................................ผู้อนุมัติโครงการ**