



สื่อยกระดับการเรียนรู้ มัธยมศึกษา ปี 2566

Active Learning

21ST CENTURY SKILLS

3R8C



สื่อผสมผสานเพื่อยกระดับ
เพิ่มผลสัมฤทธิ์การเรียนรู้เชิงรุก
Blended Active Learning



สื่อดิจิทัลส่งเสริมการเรียนรู้
Problem Solving Method



สื่อพัฒนาทักษะทางวิทยาศาสตร์
และวิทยาการคำนวณ
Maker Space



สื่อดิจิทัลส่งเสริมการเรียนรู้
Flipped Classroom,
Smart Classroom



สื่อแก้ปัญหา
Learning Loss



ฟรี ดาวโหลดใบงานวิจัย
เพียงสแกน

เสริมสมรรถนะ สร้างทักษะศตวรรษที่ 21 ด้วยสื่อนวัตกรรมและกระบวนการสอน Active Learning



บริษัท อักษร เอ็ดดูเคชั่น จำกัด (มหาชน) หนึ่งในบริษัทที่ได้รับการคัดเลือกให้เป็น
Thailand's Best Managed Companies 2022 จาก ดิลอยท์ โพรเวก ที่ปรึกษาด้านธุรกิจระดับโลก
แสดงถึงมาตรฐานการบริหารจัดการองค์กรที่ดีท่ามกลางสถานการณ์การแพร่ระบาดของโควิด-19

สั่งซื้อได้ที่ ร้านค้าหนังสือเรียนในจังหวัด หรือ ติดต่อเจ้าหน้าที่บริหารการตลาด

จัดทำจำหน่ายโดย บริษัท อักษร อินสไพร์ จำกัด

142 ซอยแพร่ธรรมศาสตร์ ถนนตะนาว แขวงศาลเจ้าพ่อเสือ เขตพระนคร กรุงเทพฯ 10200

โทรศัพท์ 0-2622-2999 โทรสาร 0-2622-1311-8 www.aksorn.com/aksorninspire

รหัสสินค้า 9000079



8 859281 717235

Aksorn มุ่งมั่นส่งเสริมสมรรถนะครู ยกระดับการจัดการเรียนรู้ พัฒนาพื้นฐานการเรียนรู้ เพื่อให้เกิด “คุณภาพ” แก้ปัญหา ภาวะการเรียนรู้ถดถอย



สร้างการเรียนรู้

ให้เกิดขึ้นได้ ทุกที่ ทุกเวลา
(ในห้องเรียน นอกห้องเรียน ออนไลน์)

สื่อนวัตกรรม

การเรียนรู้ที่หลากหลายสอดคล้อง
กับเป้าหมายของการจัดการเรียนรู้
ในทุกรูปแบบ



พัฒนาสมรรถนะผู้เรียนด้วยการจัดการเรียนรู้เชิงรุก
แบบผสมผสาน (Blended Active Learning)



มุ่งเน้นให้ผู้เรียนบรรลุ
เป้าหมายการเรียนรู้
เป็นสำคัญ



พัฒนาสมรรถนะ
ผู้เรียนเร่งพัฒนาพื้นฐานการเรียนรู้
แก้ปัญหภาวะการเรียนรู้ถดถอย

Aksorn Learning Solution

ส่งเสริมสมรรถนะผู้เรียน และทักษะแห่งศตวรรษที่ 21



On Site



Online



On Hands

ยกระดับ การจัดการศึกษา

Aksorn On-Learn
Digital Learning Platform

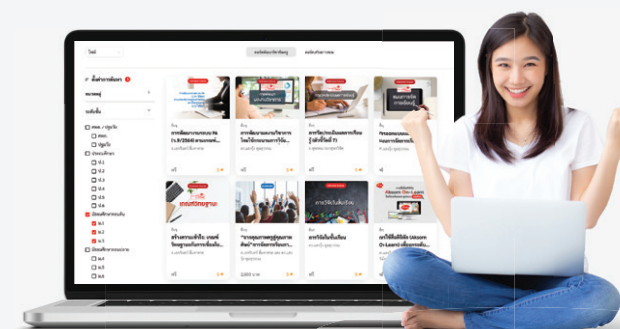
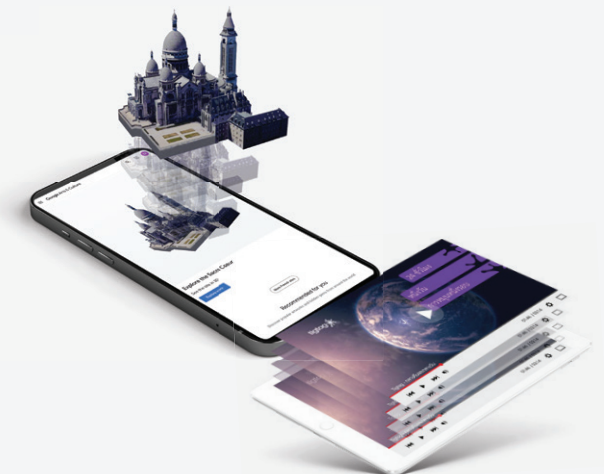


เครื่องมือบริหารจัดการชั้นเรียนคลัง e-Book หนังสือเรียน
และสื่อเสริมแบบฝึก และประเมิน Online รายงานช่วยวิเคราะห์
สังเคราะห์ และวิจัยเพื่อพัฒนาผู้เรียนเป็นรายบุคคล

เพิ่มพลังการสอน

สื่อนวัตกรรม-เทคโนโลยี
การศึกษา

สื่อมัลติมีเดียหลากหลาย
เลือกใช้ให้เหมาะกับทุก Learning Style
ของผู้เรียน และความพร้อมของโรงเรียน



ส่งเสริมสมรรถนะครู

พัฒนาทักษะ เทคนิคการสอน

อบรม Online/On Site คู่มือครู แผนการสอน
และแนวทางการประเมินผู้เรียนสื่อผสมผสาน
ดิจิทัล ช่วยการประเมิน และวิเคราะห์ผู้เรียนได้
อย่างมีประสิทธิภาพ

วิทยาศาสตร์ 3

สื่อดิจิทัล
หนังสือ
อ่านเสริม

สื่อยกระดับผลสัมฤทธิ์การเรียนรู้ ในรูปแบบ Blended Active Learning



วิทยาการคำนวณ (CS) 7

แบบฝึกหัด
ชุดกิจกรรม



คณิตศาสตร์ 13

แบบฝึกหัด

สื่อพัฒนากิจกรรมการคิด คณิตศาสตร์



ภาษาอังกฤษ 14

ชุดกิจกรรม

หนังสือเสริมการเรียนรู้ไวยากรณ์ภาษาอังกฤษ



สังคมศึกษา 15

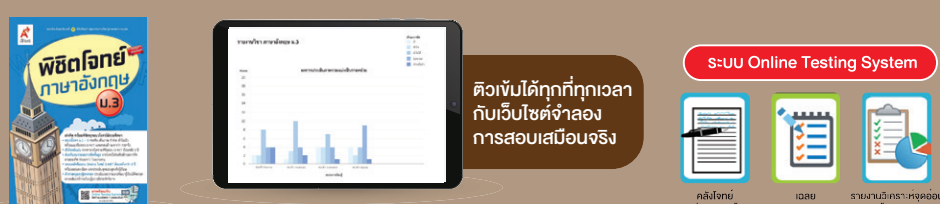
แบบฝึกหัด

สื่อพัฒนากิจกรรมการคิด สังคมศึกษาฯ



พิชิตใจภัย หน้า 102 (ฝั่งประกอบ)

เครื่องมือยกระดับผลสัมฤทธิ์ ของผู้เรียนตาม วPA



สื่อดิจิทัล ยกระดับผลสัมฤทธิ์วิทยาศาสตร์ สู่การเรียนรู้แบบ Blended Active Learning

Twig

ตรงตามหลักสูตรแกนกลาง'51
(ฉบับปรับปรุง'60)

ช่วยให้คุณครู “กลับด้านห้องเรียน” (Flipped Classroom) ได้ง่าย ๆ
จบ ครอบคลุมการ เห็นผล ชัดได้

ก่อนเรียน
เตรียมตัวก่อนเรียน



1

มอบหมายให้เรียนรู้ด้วยตนเองผ่าน
คลิปสอน+บทความเพิ่มเติม
และแบบฝึกหัดคัดลอกหลักสูตร

ในห้องเรียน
ร่วมกิจกรรมระหว่างเรียน



2

นำความรู้จาก คลิปสอน มาอภิปราย
หรือทดลองทำกิจกรรมร่วมกัน
ตามแนว Problem Based Learning
หรือ Project Based Learning

หลังเรียน
ทบทวนด้วยตนเองหลังเรียน



3

ทำแบบฝึกทบทวนความรู้หลังเรียน
ประเมินจุดแข็ง-จุดอ่อน เพื่อวางแผน
การอ่านทบทวน หรือเรียนรู้เพิ่มเติม

Twig มาพร้อมกับสื่อผสมผสาน ใช้ได้กับการสอน
ทั้ง On Site, Online, On Hand

ภาพยนตร์ประกอบบทเรียน

นำเสนอจากเรื่องจริง ภาพสวย
เนื้อหาครบ เข้าใจง่ายใน 3 นาที



ใบงาน

พร้อมแนวทาง
การจัดกิจกรรม
ดาวน์โหลดได้ไม่จำกัด

แผนการสอน

อธิบายอย่างละเอียด
ทุกขั้นตอน



PBL STEM ลดเวลาเรียน
เพิ่มเวลาเรียนรู้

ภาพประกอบบทเรียน

คุณครูสามารถ
นำไปใช้เป็นสื่อการสอนได้



แบบทดสอบ

ประเมินตามเกณฑ์
ดาวน์โหลดได้ไม่จำกัด

อภิธานศัพท์

สามารถทบทวน
และจดจำเนื้อหาได้ง่ายขึ้น

ง่ายกว่า!! กับการหาคลิปสอนให้ตรงกับเนื้อหา

Twig

ไม่ใช่แค่คลิป แต่คือ
สื่อการสอนพร้อมใช้

Twig

สื่อการเรียนการสอนรางวัลยอดเยี่ยมระดับโลก



ผลิตจากสารคดีคุณภาพระดับโลก



ผู้ช่วยครู

ในการสอนวิทยาศาสตร์ ให้กระชับและสนุก

- ใช้ประกอบการสอนได้ง่าย ครบ ตรงตามหน่วยการเรียนรู้ของแต่ละระดับชั้น ม.1-6
- ภาพยนตร์สั้น มากกว่า 1,500 เรื่อง
- ภาษาไทย และภาษาอังกฤษ
- พร้อมทั้งแบบฝึกหัด แบบทดสอบ และใบงานพร้อมใช้

เพิ่มทักษะการคิดวิเคราะห์ จบ ครบ
เห็นภาพใน 3 นาที รู้ก่อนเรียน
ทวนหลังเรียน แค่ ดู ก็ เก่ง แล้ว!!



ชมตัวอย่างภาพยนตร์สารคดีสั้น Twig

ได้เรียนรู้ครบทั้ง 6 หมวด



ระดับมัธยมศึกษา

ชุดแหล่งเรียนรู้ Digital Twig (Online Multimedia)

รูปแบบสมาชิกออนไลน์

สื่อการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ และสังคมศึกษาในรูปแบบสารคดีสั้น
ที่มาพร้อมทั้งสื่อประกอบการเรียนการสอนอื่นๆ ที่ครบครัน
เนื้อหาตรงตามหลักสูตรแกนกลาง '51 (ฉบับปรับปรุง '60)
โดยใช้งานผ่านระบบอินเทอร์เน็ตบนเว็บไซต์ www.twig-aksorn.com

ชื่อผู้แต่ง : Twig World

Twig
online

ลำดับ	ชื่อสินค้า	รหัสสินค้า	ราคา	จำนวน	รวมเงิน
1	รหัสผู้ใช้งาน Twig online อายุ 3 เดือน	7768006	945		
2	รหัสผู้ใช้งาน Twig online อายุ 6 เดือน	7768007	1,785		
3	รหัสผู้ใช้งาน Twig online อายุ 12 เดือน	7768009	2,730		
4	รหัสผู้ใช้งาน Twig online อายุ 24 เดือน	7768008	5,040		
5	รหัสผู้ใช้งาน Twig online อายุ 36 เดือน	7768036	6,300		

หมายเหตุ : จำหน่ายช่องทางโรงเรียน และบุคคลทั่วไป รับชำระด้วยเงินสดเท่านั้น

หนังสืออ่านเสริมวิทยาศาสตร์

ชุด สุดยอดวิทยาศาสตร์พลิกโลก



เรียนรู้หลักการคิดของสุดยอดนักวิทยาศาสตร์ผู้พลิกโลกกับการค้นพบการประดิษฐ์
และการผจญภัยเพื่อสร้างการเปลี่ยนแปลงอันนำมาสู่ความสะดวกสบาย
เทคโนโลยีล้ำสมัย และความปลอดภัยของมวลมนุษยชาติ



▶ ข้อมูลสินค้าเพิ่มเติม ▶
เพียงสแกน



EUREKA !

การค้นพบทางวิทยาศาสตร์พลิกโลก



GENIUS !

นักประดิษฐ์ผู้พลิกโลก



EXPLORE !

การผจญภัยพลิกโลก

ชุด Invent It โครงการส่งเสริมกิจกรรม STEM

สนุกกับการคิดแก้ปัญหาเพื่อสร้างนวัตกรรมชุมชนพลัง และนวัตกรรมเชิงฟิสิกส์
ที่สร้างสรรค์ด้วยกระบวนการทำงาน 6 ขั้นตอน ตรงตามรูปแบบ สสวท.



▶ ข้อมูลสินค้าเพิ่มเติม ▶
เพียงสแกน



- สนุกสนานกับการคิด ประดิษฐ์สร้างนวัตกรรมจากสิ่งต่าง ๆ รอบตัวผ่านกิจกรรมโครงการที่สร้างสรรค์
นวัตกรรมในรูปแบบที่หลากหลาย
- พัฒนาให้ผู้เรียนสามารถสร้างนวัตกรรม และมีทักษะแห่งศตวรรษที่ 21



ระดับมัธยมศึกษา

ชุด สดยอดวิทยาศาสตร์พลิกโลก

หนังสือเพื่อการค้นคว้าที่เต็มไปด้วยแรงบันดาลใจในการเรียนรู้ความเป็นนักวิทยาศาสตร์ที่แท้จริง

ลำดับ	ชื่อสินค้า	ระดับชั้น	ผู้แต่ง/ผู้แปล	สำนักพิมพ์	รหัสสินค้า	ราคา	จำนวน	รวมเงิน
1	EUREKA ! การค้นพบทางวิทยาศาสตร์พลิกโลก	มัธยมศึกษา	ปริมา เครือนิล	อักษร อินสไปร์	8628140	385		
2	GENIUS ! นักประดิษฐ์ผู้พลิกโลก	มัธยมศึกษา	ปริมา เครือนิล	อักษร อินสไปร์	8628141	385		
3	EXPLORE ! การผจญภัยพลิกโลก	มัธยมศึกษา	ดวงดา ปาวา	อักษร อินสไปร์	8623094	385		



ระดับมัธยมศึกษา

ชุด Invent It โครงการส่งเสริมกิจกรรม STEM

สนับสนุนกิจกรรมสร้างสรรค์นวัตกรรม และการแก้ปัญหาในชีวิตประจำวัน

โดยใช้วัสดุใกล้ตัวและกระบวนการเรียนรู้แบบ STEM Education

ลำดับ	ชื่อสินค้า	ระดับชั้น	ผู้แต่ง/ผู้แปล	สำนักพิมพ์	รหัสสินค้า	ราคา	จำนวน	รวมเงิน
1	การออกแบบการใช้ซ้ำ	มัธยมศึกษา	Tammy Enz ผู้แปล พริยา พงษ์สารวิกัน	อักษร อินสไปร์	8128120	178		
2	กลไกประดิษฐ์	มัธยมศึกษา	Tammy Enz ผู้แปล สุทธา ไซยารัศมิ์	อักษร อินสไปร์	8128121	178		
3	ขุมพลังจากวัสดุ	มัธยมศึกษา	Tammy Enz ผู้แปล พริยา พงษ์สารวิกัน	อักษร อินสไปร์	8128122	178		
4	เครื่องกลผ่อนแรง	มัธยมศึกษา	Tammy Enz ผู้แปล สุทธา ไซยารัศมิ์	อักษร อินสไปร์	8128123	178		

Scratch in Action

หนังสือกิจกรรมเพื่อการเรียนการสอนโปรแกรม Scratch
ที่ออกแบบมาให้ง่ายต่อครูผู้สอนในการกำหนดกิจกรรม
การเรียนรู้โปรแกรม Scratch in Action

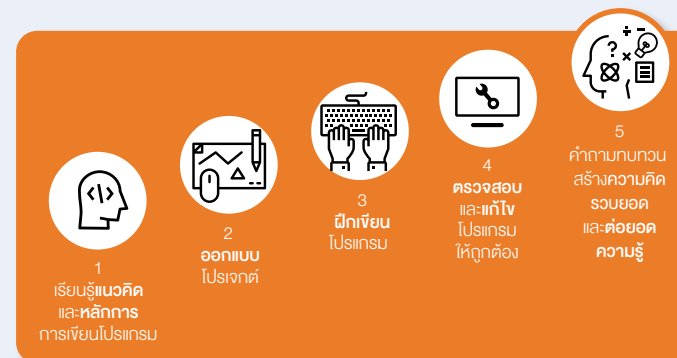
ออกแบบมาให้ผู้เรียนได้

1. เรียนรู้อย่างเป็นลำดับขั้นตอน ด้วยโปรเจกต์แบบปลายเปิด
2. สอดแทรกคำถามต่อยอดเพื่อสะท้อนความคิด คำถามที่กระตุ้นกระบวนการคิดจะทำให้ผู้เรียนสามารถแก้ปัญหา ต่อยอดความคิด สร้างองค์ความรู้ได้ด้วยตนเอง
3. เชื่อมโยงการใช้ความรู้กับศาสตร์อื่น ๆ กิจกรรมเน้นการเรียนรู้แบบผสมผสาน เชื่อมโยงการใช้ความรู้ในศาสตร์อื่นผ่านการทำชิ้นงาน
4. แลกเปลี่ยนเรียนรู้ พัฒนาทักษะแห่งศตวรรษที่ 21 สร้างแรงจูงใจ และทัศนคติที่ดีต่อการเรียนรู้



ข้อมูลสินค้าเพิ่มเติม
เพียงสแกน

Scratch in Action มี 3 เล่ม



Scratch in Action สอดคล้องกับมาตรฐานการเรียนรู้และตัวชี้วัดในรายวิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พ.ศ. 2551 (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2560)



ช่วยให้ผลสัมฤทธิ์ในการเรียนเขียนโปรแกรมของนักเรียนดีขึ้น และเติมเต็มการสอนของครูให้มีประสิทธิภาพ



ระดับความยากของเนื้อหา

ปูพื้นฐานการเขียนโปรแกรมผ่านการทำแอนิเมชัน



ระดับความยากของเนื้อหา

ฝึกคิดอย่างเป็นระบบ คิดสร้างสรรค์เรียนรู้คำสั่งที่มากขึ้นผ่านการเล่าเรื่อง



ระดับความยากของเนื้อหา

นำความรู้ที่เรียนมาทั้งหมด มาสนุกเติมพิชิตไปกับโจทย์สร้างเกม

Scratch in Action

ลำดับ	ชื่อสินค้า	รหัสสินค้า	ราคา	จำนวน	รวมเงิน
1	หนังสือกิจกรรม Scratch in Action-Animation	4118024	145		
2	หนังสือกิจกรรม Scratch in Action-Storytelling	4138007	155		
3	หนังสือกิจกรรม Scratch in Action-Game	4138008	165		

บอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์ micro:bit มีเซนเซอร์พื้นฐาน
สำหรับการเรียนรู้ เช่น เซนเซอร์วัดแสง วัดความเร็ว เข็มทิศ
รวมทั้งปุ่มกด และ LED แสดงผล ติดตั้งมาให้อย่างเรียบร้อย
ทำให้ตัวบอร์ดสามารถเรียกใช้เซนเซอร์แต่ละชนิด
ได้ง่าย เหมาะสำหรับผู้เริ่มต้นเรียน Coding

micro:bit v2

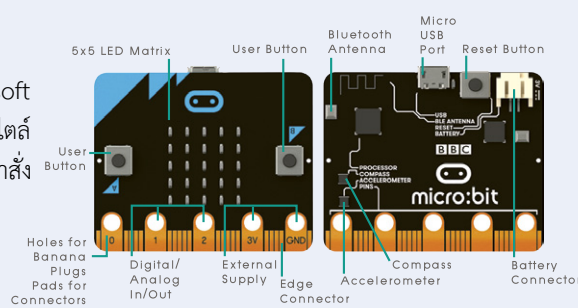
คิด/เชื่อมต่อ>โค้ด

เรียนรู้การเขียนได้หลายรูปแบบ

1. Visual Programming ผ่าน Microsoft
MakeCode Platform: เรียนรู้การเขียนโปรแกรมสไตล์
Block-based Programming ที่เป็นการต่อบล็อกคำสั่ง
ที่ทั้งง่ายและสนุกสำหรับผู้เรียนที่เพิ่งเริ่มต้น

2. Text-based programming

เรียนรู้การเขียนโปรแกรมขั้นสูงแบบ Text-based
ผ่านภาษา Python สำหรับผู้ที่มีพื้นฐานด้าน Coding มาแล้ว



micro:bit in Action (Updated Version)

ปูพื้นฐานการเขียนโปรแกรม

ให้ผู้เรียนสามารถคิด ออกแบบ

สร้างสรรค์โครงการได้ด้วยตนเอง

- รู้จักส่วนประกอบต่าง ๆ ของ micro:bit
- เรียนรู้คำสั่งพื้นฐานในการเขียนโปรแกรม
- ฝึกการใช้งานเซนเซอร์ต่าง ๆ ที่มากับ micro:bit
- สร้างสรรค์ชิ้นงานได้หลากหลายด้วย micro:bit เพียงตัวเดียว

พร้อมสสพด้วยคู่มือครู

เพื่อปูพื้นฐานความรู้สำคัญที่ใช้จัดการเรียน
รู้ในชั้นเรียนวิทยาการคำนวณ และแนวทาง
ในการสอนอย่างเป็นขั้นตอนที่ชัดเจนและ
มีประสิทธิภาพ



►ข้อมูลสินค้าเพิ่มเติม
เพียงสแกน



►ข้อมูลสินค้าเพิ่มเติม
เพียงสแกน



หนังสือกิจกรรม micro:bit in Action
Basic-updated version



คู่มือครู micro:bit in Action
Basic-updated version



หนังสือกิจกรรม micro:bit in Action
Advanced-updated version



คู่มือครู micro:bit in Action
Advanced-updated version

micro:bit

ลำดับ	ชื่อสินค้า	รหัสสินค้า	ราคา	จำนวน	รวมเงิน
1	micro:bit (ไมโครบิต) บอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์เพื่อการศึกษาด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ เวอร์ชัน 2	4778002	1,295		

micro:bit in Action

ลำดับ	ชื่อสินค้า	รหัสสินค้า	ราคา	จำนวน	รวมเงิน
1	หนังสือกิจกรรม micro:bit in Action Basic-updated version	4118022	145		
2	คู่มือครู micro:bit in Action Basic-updated version	4148017	450		
3	หนังสือกิจกรรม micro:bit in Action Advanced-updated version	4118023	155		
4	คู่มือครู micro:bit in Action Advanced-updated version	4148018	550		

BitGadget Kit

BitGadget Kit ชุดอุปกรณ์ต่อพ่วงเพื่อการทำโครงการที่ซับซ้อนขึ้น
มีชุดบอร์ดต่อขยายที่ออกแบบมาให้สามารถเชื่อมต่อกับเซนเซอร์
และอุปกรณ์ต่าง ๆ ด้วยพอร์ตตลอดเข้า-ออกได้ สะดวกต่อการเชื่อมต่อ
ได้ถึง 6 พอร์ต หลอดไฟ RGB LED ลำโพงเสียงสัญญาณ
อุปกรณ์ประกอบด้วยเซนเซอร์อีก 9 ชนิด เพื่อรองรับความคิดสร้างสรรค์ใน
การทำโปรเจกต์ได้หลากหลาย ตัวด้านทานหมุนปรับค่าได้
เซนเซอร์วัดแสง เซนเซอร์วัดเสียง อัลตราโซนิกสเซนเซอร์ มอเตอร์พัดลม
ขนาดเล็ก มอเตอร์สั่น เซอร์โวมอเตอร์ และแถบสาย RGB LED
จะช่วยให้ผู้เรียนสามารถออกแบบโครงการให้มีความพิเศษ
และซับซ้อนได้มากยิ่งขึ้น

หมายเหตุ: ชุด BitGadget Kit ไม่รวม
บอร์ด micro:bit และชิ้นงานหุ่นยนต์



►ข้อมูลสินค้าเพิ่มเติม
เพียงสแกน

ในฐานะผู้สอนและผู้ออกแบบหลักสูตรให้กับครูและนักเรียน
ชุดสื่อ BigGadget Kit ใช้งานเพื่อขยายความสามารถจาก micro:bit ได้ง่าย
และมี extension ที่ยืดหยุ่น มีอุปกรณ์และเซนเซอร์ที่สามารถ
สร้างสิ่งประดิษฐ์ที่มีปฏิสัมพันธ์กับผู้คนได้จริง สามารถสอนให้เด็กสร้างได้
ในระยะเวลาอันสั้น

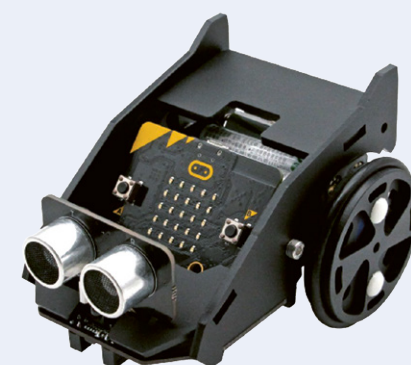
ชวิศ วรสันต์, วิทยากรด้านวิทยาการคำนวณ EdCA Institute

BitGadget Kit

ลำดับ	ชื่อสินค้า	รหัสสินค้า	ราคา	จำนวน	รวมเงิน
1	BitGadget Kit (บิต แกดเจ็ต คิต) ชุดต่อขยายสื่อฯ ไมโครบิตเพื่อการศึกษา ด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ และการทำโครงการดิจิทัล	4621052	4,750		

หมายเหตุ : สินค้านำเข้าใช้ระยะเวลาในการจัดส่ง 30-45 วัน

BitCar



►ข้อมูลสินค้าเพิ่มเติม
เพียงสแกน

BitCar หุ่นยนต์รถเพื่อ STEAM/STEM Education

BitCar หุ่นยนต์ DIY ขนาดเล็กที่ออกแบบมาสำหรับ STEAM/STEM Education
ตัวรถสามารถประกอบได้ง่าย ผู้เรียนสามารถเขียนโปรแกรมควบคุมคุณสมบัติทั้งหมด
ของ BitCar ได้อย่างง่ายดายด้วย micro:bit บอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์เพื่อการศึกษา
ผ่าน Microsoft Makecode ผู้เรียนจึงสามารถเรียนรู้และเล่นสนุกไปพร้อม ๆ กัน

ยกล้อได้! ด้วยมอเตอร์เกียร์โลหะคุณภาพสูงสองตัวเพื่อขับเคลื่อนล้อซึ่งแข็งแรง
และทนทานกว่ามอเตอร์เกียร์พลาสติกทั่วไป สามารถเขียนโปรแกรมให้รถยกล้อได้
สร้างความท้าทายและสนุกสนานให้กับห้องเรียน Coding และวิทยาการคำนวณ

บอร์ดอิเล็กทรอนิกส์ของ BitCar มีบัสเซอร์ (Buzzer) สำหรับ**ส่งเสียงเพลง**
หรือแสดงอารมณ์ได้! มีเซนเซอร์สำหรับตรวจจับเส้นหนึ่งคู่ และ LED
แบบสามารถกำหนดตำแหน่งได้ 4 ดวงอยู่ด้านล่างซึ่งสามารถใช้เป็นตัวบ่งชี้ไฟหน้า
หรือแสดงอารมณ์ตามที่ต้องการ

มีตัวเชื่อมต่อ “Grove Connectors” สำหรับเชื่อมต่ออุปกรณ์เสริมอื่น ๆ
เช่น เซนเซอร์อัลตราโซนิก และจอแสดงผล เป็นต้น

พร้อมใช้งาน! **มีคู่มือจัดกิจกรรม** และโจทย์แนะนำให้ครูผู้สอน ง่ายต่อการจัดกิจกรรม
ในห้องเรียน

BitCar

ลำดับ	ชื่อสินค้า	รหัสสินค้า	ราคา	จำนวน	รวมเงิน
1	BitCar (บิต คาร์) ชุดต่อขยายสื่อฯ ไมโครบิตเพื่อการศึกษาด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ และการทำโครงการดิจิทัล	4621051	2,850		

หมายเหตุ : สินค้านำเข้าใช้ระยะเวลาในการจัดส่ง 30-45 วัน

Python in Action



หนังสือกิจกรรม Python in Action

หนังสือกิจกรรมการเรียนรู้ การเขียนโปรแกรมแบบ Text-based programming ด้วยภาษา Python ผ่านกิจกรรมการเรียนรู้ เพื่อให้ผู้เรียนได้ลงมือปฏิบัติ ลงมือทดลองถูก เรียนรู้ฝึกฝน ออกแบบอัลกอริทึมเพื่อแก้ปัญหาในการเขียนโปรแกรมที่เป็นพื้นฐานในการสร้างสรรค์นวัตกรรมด้านเทคโนโลยี

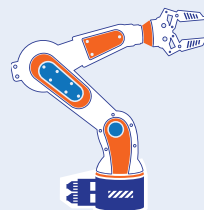
Python in Action					
ลำดับ	ชื่อสินค้า	รหัสสินค้า	ราคา	จำนวน	รวมเงิน
1	Python in Action	4138006	295		

โครงการสร้างสรรค์อุตสาหกรรม 4.0



หนังสือกิจกรรมโครงการสร้างสรรค์อุตสาหกรรม 4.0

- ความรู้ด้าน “แมคคาทรอนิกส์” (Mechatronics) เป็นพื้นฐานสำคัญ ในการออกแบบ วิเคราะห์ และพัฒนาเครื่องจักรสมัยใหม่ ถือเป็นความรู้และทักษะที่สำคัญมาก สำหรับงานและอาชีพในด้านหุ่นยนต์อุตสาหกรรมในโลกยุคเศรษฐกิจดิจิทัล
- ถูกออกแบบมาเพื่อใช้เป็นแนวทางในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ด้าน “แมคคาทรอนิกส์” (Mechatronics)
 - บูรณาการความรู้ระหว่างศาสตร์สำคัญทั้ง 3 สาขาที่จำเป็น (Mechanics, Electronics และ Computer Engineering)
 - ออกแบบพัฒนาหุ่นยนต์ (Robotics) และระบบควบคุมอัตโนมัติ (Automation)
 - เรียนรู้การจัดทำโครงการ และพัฒนานวัตกรรม โดยใช้แนวคิด Project-based Learning
 - ช่วยอำนวยความสะดวกให้แก่ครู ผ่านการลงมือปฏิบัติจริงเพื่อสร้างสมรรถนะให้ผู้เรียน



โครงการสร้างสรรค์อุตสาหกรรม 4.0

ลำดับ	ชื่อสินค้า	รหัสสินค้า	ราคา	จำนวน	รวมเงิน
1	หนังสือกิจกรรมโครงการสร้างสรรค์อุตสาหกรรม 4.0	4138005	395		

STEAM School Kit



STEAM SCHOOL KIT

STEAM School Kit ชุดสื่อบูรณาการเพื่อการสร้างสรรค์นวัตกรรม สื่อการเรียนรู้รูปแบบใหม่ ที่ให้ผู้เรียนได้ฝึกฝนทักษะ การออกแบบเชิงวิศวกรรม พัฒนาทักษะและกระบวนการคิด การแก้ปัญหา และคิดสร้างสรรค์ ด้วยการทำกิจกรรมการเรียนรู้ ลงมือปฏิบัติตามแนวคิด Active Learning เพื่อสร้างการเรียนรู้ที่มีความหมาย (Meaningful Learning) ส่งผลให้เป็น การเรียนรู้ที่ยั่งยืนและคงทน

STEAM School Kit ประกอบด้วย

1. โครงสร้าง



ที่ได้รับการออกแบบมาเพื่อรองรับ โครงสร้างจากรูปแบบพื้นฐาน 2 มิติ ไปจนถึงโครงสร้างซับซ้อน 3 มิติ ขนาดใหญ่ได้อย่างมีประสิทธิภาพ



2. ตัวเชื่อมต่อ Strawbees



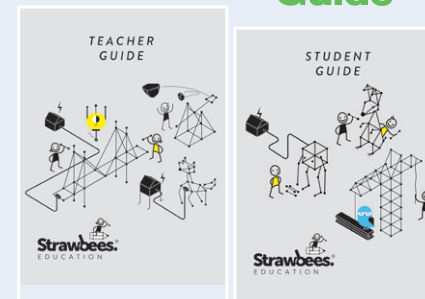
ตัวเชื่อมต่อออกแบบพิเศษ มาให้เชื่อมต่อได้หลายลักษณะและรอบทิศทาง สามารถพับงอได้ มีความยืดหยุ่นในการประกอบโครงสร้างหลากหลายรูปแบบ รวมถึงสามารถใช้ร่วมกับวัสดุอื่น ๆ นอกเหนือจากโครงสร้างพลาสติกได้อีกด้วย

3. Creative Card Deck



ชุดคำถามสร้างจินตนาการ ฝึกการเล่าเรื่อง และทักษะการ แก้ปัญหาอย่างท้าทายด้วยโจทย์ สร้างสรรค์ ครูสามารถให้ผู้เรียนคิด ออกแบบ ร่างแบบ และสร้างชิ้นงาน ต้นแบบ (Prototype) พร้อมนำเสนอ ความคิดและไอเดียในชั้นเรียน

4. Teacher/Student Guide



คู่มือครู/นักเรียน และแบบฝึก กิจกรรมสร้างสรรค์ เริ่มต้นการจัดกิจกรรมได้ทันที ด้วย แนวทางการจัดกิจกรรมตัวอย่าง ที่แบ่งระดับของกิจกรรมให้เลือกใช้ จากง่ายไปยาก

5. Learning Platform

- พบกับแผนการสอน/ จัดกิจกรรมตัวอย่าง ให้คุณครูได้ใช้เป็นแนวทาง และปรับใช้ให้เหมาะสม สำหรับแต่ละช่วงวัยในรูปแบบ Online Learning Platform
- แนวทางและแรงบันดาลใจ ในการจัดกิจกรรม
 - กิจกรรมท้าทายที่กระตุ้น การเรียนรู้สร้างสรรค์
 - มุ่งเน้นการพัฒนาทักษะ การแก้ปัญหา

ชุดบูรณาการเพื่อการสร้างสรรค์นวัตกรรม STEAM School Kit

ลำดับ	ชื่อสินค้า	รหัสสินค้า	ราคา	จำนวน	รวมเงิน
1	ชุดบูรณาการเพื่อการสร้างสรรค์นวัตกรรม STEAM School Kit	4610001	28,000		
	วัสดุโครงสร้างพลาสติก (คละสี) (1 ชุด=30 แพ็ก) (ราคา 3,000 บาท) ตัวเชื่อมต่อโครงสร้างพลาสติก DREAM I (2 ชุด ชุดละ 4,096 บาท รวม 8,192 บาท) ตัวเชื่อมต่อโครงสร้างพลาสติก BIG II (1 ชุด ราคา 4,096 บาท) ตัวเชื่อมต่อโครงสร้างพลาสติก BUILD III (1 ชุด ราคา 4,096 บาท) ตัวเชื่อมต่อโครงสร้างพลาสติก BIGGER V (1 ชุด ราคา 4,096 บาท) ชุดคำถามสร้างจินตนาการ (1 ชุด ราคา 4,520 บาท) พร้อม: คู่มือครู/นักเรียน และแบบฝึกกิจกรรมสร้างสรรค์				



ชุด สื่อกิจกรรมฉลาดรู้ดิจิทัล



ฉลาดรู้ดิจิทัล สร้างความเข้าใจ และรู้เท่าทันอันตรายที่เกิดขึ้นบนโลกยุคดิจิทัล

- หนังสือกิจกรรมตอบทบทเรียนโลกดิจิทัลจากเรื่องราวใกล้ตัวในชีวิตจริง
- ผู้เรียนมีส่วนร่วม และลงปฏิบัติตามแนวคิด **Active Learning**
- ตระหนักถึงภัยอันตรายที่เกิดขึ้นบนโลกดิจิทัล ประยุกต์ใช้ความรู้เพื่อป้องกันตนเอง และผู้อื่น
- เรียนรู้หลักการสำคัญของการอยู่ร่วมกันบนโลกดิจิทัลผ่านกิจกรรมที่สนุกสนาน
- ส่งเสริมทักษะการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลให้เกิดประโยชน์ สร้างสรรค์ และมีส่วนร่วมทางสังคมออนไลน์อย่างมีความรับผิดชอบ
- สอดคล้องกับมาตรฐานการเรียนรู้และตัวชี้วัดตามสาระเทคโนโลยี (วิชาวิทยาการคำนวณ) ระดับชั้นมัธยมศึกษา



มาพร้อมคู่มือครู

- แนะนำการจัดการเรียนรู้อย่างเป็นขั้นตอน
- ออกแบบการเรียนรู้ได้ตามธรรมชาติ และความสนใจของผู้เรียน
- ประเมินผลสัมฤทธิ์การเรียนรู้ของผู้เรียนผ่านชิ้นงาน และการปฏิบัติงาน
- สามารถวัด และประเมินความก้าวหน้าทางการเรียนรู้

ในแต่ละองค์ประกอบของสมรรถนะผู้เรียน



► ข้อมูลสินค้าเพิ่มเติม ►
เพียงสแกน

ระดับมัธยมศึกษา

ชุด สื่อกิจกรรมฉลาดรู้ดิจิทัล					
เตรียมความพร้อมผู้เรียนให้มีความรู้และทักษะการเข้าถึงระบบสารสนเทศอย่างปลอดภัย					
ชื่อผู้แต่ง : อักษร อินสไปร์					
ลำดับ	ชื่อสินค้า	รหัสสินค้า	ราคา	จำนวน	รวมเงิน
1	หนังสือกิจกรรมฉลาดรู้ดิจิทัล เล่ม 1	4118011	195		
2	หนังสือกิจกรรมฉลาดรู้ดิจิทัล เล่ม 2	4118012	195		
3	หนังสือกิจกรรมฉลาดรู้ดิจิทัล เล่ม 3	4118013	195		
4	หนังสือคู่มือการจัดการเรียนรู้ฉลาดรู้ดิจิทัล เล่ม 1	4148011	395		
5	หนังสือคู่มือการจัดการเรียนรู้ฉลาดรู้ดิจิทัล เล่ม 2	4148012	395		
6	หนังสือคู่มือการจัดการเรียนรู้ฉลาดรู้ดิจิทัล เล่ม 3	4148013	395		

สื่อพัฒนาทักษะการคิด คณิตศาสตร์

HOTS MATHS แบบฝึกเพื่อพัฒนาทักษะการคิด

แบบฝึกคณิตศาสตร์รูปแบบใหม่

ฝึกฝนทักษะการคิดอย่างเข้มข้น

คิดอย่างเป็นระบบ วิเคราะห์เป็น แก้ปัญหาได้

และสามารถนำไปใช้ได้จริง



แบบฝึกเน้นทักษะการคิดในเรื่องต่าง ๆ รอบตัว
และสามารถนำไปใช้ได้จริง

ทำท่ายการทำให้โจทย์หลากหลายรูปแบบ



เกมฟรี

เมื่อซื้อครบทั้งชุด 3 เล่ม
CD แนวคำตอบและแบบประเมิน

ระดับมัธยมศึกษา

ชุด HOTS MATHS แบบฝึกเพื่อพัฒนาทักษะการคิด					
เสริมสร้างทักษะการคิดขั้นสูงผ่านแนวคิดสำคัญทางคณิตศาสตร์					
พัฒนาให้เด็กเป็นคนชอบคิด ช่างสังเกต วิเคราะห์เป็น และแก้ปัญหาได้					
ชื่อผู้แต่ง : บุรณาด เฉยฉิน					
ลำดับ	ชื่อสินค้า	รหัสสินค้า	ราคา	จำนวน	รวมเงิน
1	ชุด HOTS MATHS แบบฝึกเพื่อพัฒนาทักษะการคิด ประกอบด้วย : แบบฝึกทักษะการคิด คณิตศาสตร์ ม.1-ม.3	9036027	660		
2	แบบฝึกทักษะการคิด คณิตศาสตร์ ม.1	9136037	220		
3	แบบฝึกทักษะการคิด คณิตศาสตร์ ม.2	9236003	220		
4	แบบฝึกทักษะการคิด คณิตศาสตร์ ม.3	9336005	220		

หนังสือเสริมความรู้ ไวยากรณ์ภาษาอังกฤษ

English for Today Grammar and Usage

หนังสือเสริมหลักการไวยากรณ์และโครงสร้างไวยากรณ์ภาษาอังกฤษ
เสริมสมรรถนะภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารและเพิ่มคะแนนสอบ

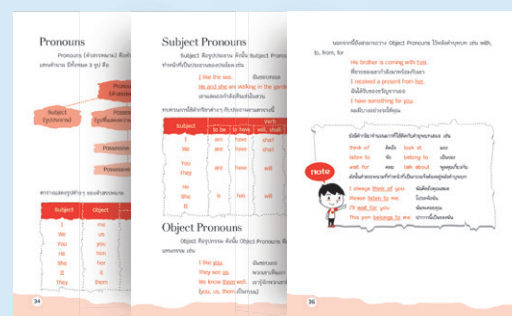


ข้อมูลเพิ่มเติม
เพียงสแกน



แต่ละเล่ม ประกอบด้วย

- อธิบายเปรียบเทียบตัวอย่างการใช้ภาษาอังกฤษกับภาษาไทยแบบประโยคต่อประโยค
- สรุปเนื้อหาสั้น กระชับ เข้าใจง่าย เพื่อใช้เสริมความรู้ทั้งในห้องเรียนและเตรียมสอบ
- เน้นประเด็นสำคัญของเนื้อหาอย่างชัดเจนด้วยกรอบข้อสังเกต (Note) ข้อควรระวัง (Caution) และข้อควรจำ (Remember)
- พร้อมภาพประกอบ Infographic และตัวอย่างประโยค ที่ใช้สื่อสารได้ในชีวิตประจำวัน



ระดับมัธยมศึกษา

ชุด English for Today Grammar and Usage

เสริมพื้นฐานหลักไวยากรณ์ภาษาอังกฤษและตรงตามหลักสูตร ครบถ้วนเข้าใจง่าย
และครอบคลุมหลักการไวยากรณ์ทั้งหลักไวยากรณ์ คำ วลี สำนวน เพื่อการสื่อสารอย่างถูกต้องและมั่นใจ
ชื่อผู้แต่ง : อักษร อินสไปร์

ลำดับ	ชื่อสินค้า	รหัสสินค้า	ราคา	จำนวน	รวมเงิน
1	English for Today Grammar and Usage 1	9122063	185		
2	English for Today Grammar and Usage 2	9122064	165		
3	English for Today Grammar and Usage 3	9122065	135		

ปลูกฝังการเป็นพลเมืองที่ดี รับผิดชอบสังคม ตามแนวคิดศาสตร์พระราช



ตัวอย่างหนังสือ



ถ่ายทอดเรื่องราวของนักเรียนทุนเล่าเรียนหลวงและทุนอานันทมหิดล และเรื่องราวของบุคคลที่มีชื่อเสียงที่น้อมนำเอาพระบรมราโชวาทและพระราชดำรัสเป็นแนวทางในการดำเนินชีวิต



ข้อมูลสินค้าเพิ่มเติม
เพียงสแกน

ชุด ชีวิตดีงามตามคำพ่อสอน

- ครูสามารถนำไปประยุกต์ใช้วางแผนการสอน และการจัดกระบวนการเรียนรู้โดยน้อมนำศาสตร์พระราชสู่การพัฒนาที่ยั่งยืน เพื่อส่งเสริมทักษะการเรียนรู้ทักษะชีวิตและการได้ลงมือปฏิบัติที่เป็นทักษะพื้นฐานที่สำคัญของเยาวชนในศตวรรษที่ 21
- มีกิจกรรมท้ายเล่ม เพื่อทบทวนความรู้ที่เรียนมา



แบบวัดผลการเรียนรู้ และกิจกรรมพัฒนาทักษะกระบวนการคิด

หนังสือเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม

คู่มือการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

ระดับมัธยมศึกษา

ชุด ชีวิตดีงามตามคำพ่อสอน

ปลูกฝังการกำหนดและการดำเนินชีวิตตามแนวพระราชดำริของพระบาทสมเด็จพระปรมินทรมหาภูมิพลอดุลยเดช บรมนาถบพิตร
ชื่อผู้แต่ง : ประอรพิชญ์ คัจฉาวัฒนา, กรกฤษณ์ พรอินทร์, ปรางฤทัย ใจสุทธิ

ลำดับ	ชื่อสินค้า	รหัสสินค้า	ราคา	จำนวน	รวมเงิน
1	สื่อส่งเสริมกระบวนการเรียนรู้ ชุด ชีวิตดีงามตามคำพ่อสอน ระดับมัธยมศึกษา (สื่อประจำห้องเรียน)	8023146	2,150		
	ประกอบด้วย : หนังสือชีวิตดีงามตามรอยพ่อ...เรื่องเล่าจากนักเรียนทุน/หนังสือของขวัญจากพ่อ...ชีวิตพอเพียง/คู่มือการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ประกอบหนังสือชีวิตดีงามตามรอยพ่อ...เรื่องเล่าจากนักเรียนทุน และ หนังสือของขวัญจากพ่อ...ชีวิตพอเพียง/แบบวัดผลการเรียนรู้และกิจกรรมพัฒนาทักษะกระบวนการคิด ประกอบหนังสือ ชีวิตดีงามตามรอยพ่อ...เรื่องเล่าจากนักเรียนทุน และหนังสือ ของขวัญจากพ่อ...ชีวิตพอเพียง				
2	ชุด หนังสือและแบบวัด ชีวิตดีงามตามรอยพ่อ...เรื่องเล่าจากนักเรียนทุน (สื่อประจำตัวนักเรียน)	8023149	575		
	ประกอบด้วย : หนังสือชีวิตดีงามตามรอยพ่อ...เรื่องเล่าจากนักเรียนทุน/แบบวัดผลการเรียนรู้และกิจกรรมพัฒนาทักษะ กระบวนการคิด ประกอบหนังสือ ชีวิตดีงามตามรอยพ่อ...เรื่องเล่าจากนักเรียนทุน				
3	ชุด หนังสือและแบบวัด ของขวัญจากพ่อ...ชีวิตพอเพียง (สื่อประจำตัวนักเรียน)	8023150	575		
	ประกอบด้วย : หนังสือของขวัญจากพ่อ...ชีวิตพอเพียง/แบบวัดผลการเรียนรู้ และกิจกรรมพัฒนาทักษะ กระบวนการคิด ประกอบหนังสือของขวัญจากพ่อ...ชีวิตพอเพียง				

สื่อพัฒนาทักษะการคิด **สังคมศึกษา**

ชุด HOTS SOCIAL แบบฝึกเพื่อพัฒนาทักษะการคิด

แบบฝึกทักษะการคิดสังคมศึกษา
เสริมสร้าง **ทักษะการคิดขั้นสูง** ผ่านกระบวนการคิด
ที่หลากหลายให้ผู้เรียน **นำไปประยุกต์ใช้**
ในชีวิตประจำวันได้อย่างถูกต้องและเหมาะสม



ม.1

ม.2

ม.3



แบบฝึกเน้นทักษะการคิดวิเคราะห์ โดยยกตัวอย่างสถานการณ์
ต่างๆ รอบตัว ฝึกให้ผู้เรียนขบคิด ช่างสังเกต แก้ปัญหาได้



ทำหัตถ์การทำโจทย์หลากหลายรูปแบบ



แถมฟรี

เมื่อซื้อครบทั้งชุด 3 เล่ม
CD แนวคำตอบและแบบประเมิน

ระดับมัธยมศึกษา

ชุด HOTS SOCIAL แบบฝึกเพื่อพัฒนาทักษะการคิด

ฝึกทักษะการคิดวิเคราะห์และคิดอย่างมีวิจารณญาณจากสถานการณ์ต่าง ๆ
ที่เพิ่มความท้าทายมากขึ้น เพื่อวางแผนการดำเนินชีวิตให้เหมาะสมกับสภาพสังคมในปัจจุบัน
ชื่อผู้แต่ง : ปรางฤทัย ใจสุทธิ



▶ข้อมูลสินค้าเพิ่มเติม▶
เพียงสแกน

ลำดับ	ชื่อสินค้า	รหัสสินค้า	ราคา	จำนวน	รวมเงิน
1	ชุด HOTS SOCIAL แบบฝึกเพื่อพัฒนาทักษะการคิด ประกอบด้วย : แบบฝึกทักษะการคิด สังคมศึกษา ม.1-ม.3	9033010	660		
2	แบบฝึกทักษะการคิด สังคมศึกษา ม.1	9133015	220		
3	แบบฝึกทักษะการคิด สังคมศึกษา ม.2	9233005	220		
4	แบบฝึกทักษะการคิด สังคมศึกษา ม.3	9333005	220		

ชุด สื่อกิจกรรม I want to be อาชีพสู่ฝัน

เป็นเครื่องมือช่วยเหลือนักเรียน และนักเรียนอย่างมีประสิทธิภาพ และมีคุณค่า



หนังสือกิจกรรมอาชีพสู่ฝัน

สมุดบันทึกเส้นทางอาชีพสู่ฝัน

คู่มือแนวทางการแนะแนวอาชีพ

ชุด สื่อกิจกรรม I want to be ประกอบด้วย

หนังสือกิจกรรมอาชีพสู่ฝัน : เรียนรู้และทดลองทำกิจกรรมอาชีพที่หลากหลายตามกระบวนการของแต่ละสายอาชีพที่ผู้เรียนสนใจศึกษา
สมุดบันทึกเส้นทางอาชีพสู่ฝัน : ส่งเสริมให้ผู้เรียนวิเคราะห์ตนเอง เพื่อให้เข้าใจทักษะความสามารถ ยอมรับ และเห็นคุณค่าของตนเอง
นำไปสู่การตัดสินใจเลือก และวางแผนเส้นทางอาชีพที่เหมาะสม และมีความหมายกับตนเอง
คู่มือแนวทางการแนะแนวอาชีพ : แนวทางการจัดกิจกรรมที่มุ่งเน้นทักษะสู่อาชีพ และพัฒนาผู้เรียนอย่างมีประสิทธิภาพ

ผู้เรียน ได้ค้นหาค้นหาตัวเอง ทำความเข้าใจตนเอง รู้จักตนเอง จนสามารถตัดสินใจเลือกสายการเรียนสู่การเลือกอาชีพอย่างมีประสิทธิภาพ
และมีความหมาย

ครู ทุกสาระวิชา และทุกระดับชั้น สามารถใช้เป็นเครื่องมือที่ช่วยอำนวยความสะดวก ในการช่วยเหลือนักเรียน (การแนะแนวอาชีพ)
ของตนเองให้สามารถตัดสินใจเลือกสายการเรียนได้อย่างมีประสิทธิภาพ



▶ข้อมูลสินค้าเพิ่มเติม▶
เพียงสแกน

ระดับมัธยมศึกษา

ชุดสื่อกิจกรรม I want to be

ชื่อผู้แต่ง : ดร.กมลรัตน์ นิคมพาลี และวิจิตรา อินคัม

ลำดับ	ชื่อสินค้า	รหัสสินค้า	ราคา	จำนวน	รวมเงิน
1	ชุดสื่อกิจกรรม I want to be	4037001	670		
2	หนังสือกิจกรรมอาชีพสู่ฝัน I want to be	4117001	225		
3	สมุดบันทึกเส้นทางอาชีพสู่ฝัน I want to be	4137001	120		
4	คู่มือแนวทางการแนะแนวอาชีพสู่ฝัน I want to be	4147001	325		