

Active Learning เพื่อพัฒนา **สมรรกนะ** ผู้เรียน



สมรรถนะ คืออะไร

Active Learning กับสมรรถนะ สัมพันธ์กัน อย่างไร

อย่างไรเพื่อให้เกิด สมรรถนะ

การจัดการเรียนรู้ **Active Learning** มีอะไรบ้าง



เข้าถึงกิจกรรม **Active Learning**

จาก Aksorn เพียงสแกน QR Code





<mark>ชมคลิปวิดีโอแนะน</mark>ำ

Active Learning

คืออะไร

Active Learning คือ การจัดการเรียนรู้ที่เน้น "กระบวนการเรียนรู้" มากกว่า "เนื้อหาวิชา" โดยเน้นผู้เรียนเป็นศนย์กลาง เพื่อช่วยให้ผู้เรียน สามารถเชื่อมโยงความรู้ หรือสร้างความรู้ให้เกิดขึ้นด้วยตนเอง โดยการลงมือ ปฏิบัติจริงผ่านสื่อหรือกิจกรรมการเรียนรู้ที่มีผู้สอนเป็นผู้แนะนำ ซึ่งใช้กระบวนการ คิดวิเคราะห์ คิดแก้ปัญหา และคิดสร้างสรรค์



Active Learning มีหลักการที่เป็นองค์ประกอบ ดังนี้



การเรียนรู้ผ่านการลงมือทำ

เน้นให้ผู้เรียนมีโอกาสลงมือปฏิบัติ ผ่านการร่วมมือกัน วางแผน วิเคราะห์ สังเคราะห์ สร้างชิ้นงานหรือนวัตกรรม



Active earning.

<u>การเรียนรู้จากการสำรวจ และค้นหา</u>

เน้นกระตันให้ผู้เรียนได้ค้นหาโดยเชื่อมโยงความสนใจ และประสบการณ์โดยตรงระหว่างเรื่องที่สอน กับความสนใจของตนเอง



การเรียนรู้จากการมีปฏิสัมพันธ์ร่วมกัน-

เน้นการมีปฏิสัมพันธ์ระหว่างผู้สอนกับผู้เรียน และผู้เรียน กับผู้เรียน โดยผู้เรียนสามารถเข้าถึงความรู้ได้ภายใต้ การแนะนำของผู้สอน หรือการทำงานร่วมกันกับเพื่อน รวมถึงมีการสื่อสารและนำเสนอผลงานให้ผู้อื่นได้รับรู้



การเรียนรู้ฝ่านการคิด

เน้นวิธีการเรียนรู้ของผู้เรียน โดยผู้เรียนจะมีส่วนสำคัญ ในกระบวนการคิด เพื่อต่อยอดการเรียนรู้ของตนเอง

สมรรถนะ

คืออะไร

สีมรรถนะ (Competency) หมายถึง พฤติกรรมที่แสดงออกถึงความสามารถของบุคคลในการประยุกต์ ใช้ความรู้ ทักษะ และคุณลักษณะต่าง ๆ ที่ตนมี ให้เหมาะสมในการทำงานให้ประสบความสำเร็จ รวมถึงการใช้ชีวิตและ การแก้ปัญหา สอดคล้องกับบริบทของสังคมและวัฒนธรรมในสถานการณ์ที่หลากหลาย

แนวคิดสมธรถนะ



ที่มา: (ร่าง) ค่มือการใช้กรอบหลิกสตรการศึกษาขั้นพื้นงาน wnsศักราช... สำหรับช่วงชั้นที่ 1 ของ สพฐ. และ Future of Education and skills: OECD Education 2030 Framewor



ความสามารถในการส**ือสาร**

- 1.1 ใช้ภาษาถ่ายทอดความรั ความเข้าใจ ความคิด ความรู้สึกและทัศนะของตนเอง ด้วยการพูด และการเขียน
- 1.2 พูดเจรจาต่อรอง
- 1.3 เลือกรับหรือไม่รับข้อมลข่าวสาร
- 1.4 เลือกใช้วิธีการสื่อสาร

ความสามารถในการ**แก้ปัญหา**

ตัวชี้วัด

- 3.1 ใช้กระบวนการแก้ปัญหาโดยการวิเคราะห์ ปัญหา วางแผนในการแก้ปัญหา ดำเนินการ แก้ปัญหา ตรวจสอบและสรูปผล
- 3.2 ผลลัพธ์ที่เกิดจากการแก้ปัญหา

ความสามารถในการใช**้เทคโนโลยี**

- 5.1 เลือกและใช้เทคโนโลยีเพื่อพัฒนาตนเองและสังคม
- 5.2 มีทักษะกระบวนการทางเทคโนโลยี



ความสามารถในก<u>ารค</u>ิด

ตัวชี้วัด

- 2.1 คิดพื้นฐาน
- 2.2 คิดขั้นสูง

ความสามารถในการใ**ช้ทักษะชีวิต**

- 4.1 นำกระบวนการเรียนรู้ที่หลากหลายไปใช้ในชีวิตประจำวัน
- 4.2 เรียนรู้ด้วยตนเองและเรียนรู้อย่างต่อเนื่อง
- 4.3 ทำงานและอยู่ร่วมกันในสังคมอย่างมีความสุง
- 4.4 จัดการกับปัญหาและความขัดแย้งในสถานการณ์ต่าง ๆ ได้อย่างเหมาะสม
- 4.5 ปรับตัวต่อการเปลี่ยนแปลงทางสังคมและสภาพแวดล้อม
- 4.6 หลีกเลี่ยงพฤติกรรมไม่พึงประสงค์ ที่ส่งผลกระทบ ต่อตนเองและผู้อื่น

ที่มา : คู่มือประเมินสมรรถนะสำคัญของผู้เรียนระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 255

Active Learning กับ สมรรถนะ

สัมพันธ์กันอย่างไร

Active Learning เป็นการออกแบบ การจัดการเรียนรู้ให้ผู้เรียนได้นำความรู้ ทักษะ เจตคติและคุณค่า มาลงมือปฏิบัติผ่านกิจกรรม หลากหลายรูปแบบ เพื่อสร้างความรู้ของตนเอง และสื่อสารได้ด้วยความเข้าใจ จนบรรลุเป้าหมาย การเรียนรู้และเกิด สมรรถนะ

สมรรกนะ เป็นเป้าหมายหรือสิ่งที่จะเกิดขึ้นกับผู้เรียน Active Learning เป็นกระบวนการเรียนรู้ที่จะนำพา ผู้เรียนไปสู่สมรรกนะ





ผ่านกิจกรรม

Active Learning

ตัวอย่าง

- สถานการณ์จำลอง
- Project Presentation
- กิจกรรมเสริมหลักสูตร
- Independent Study
- Open House

สมรรถนะ

- ความสามารถใน การสื่อสาร
- ความสามารถในการคิด
- ความสามารถในการ
 แก้ปัญหา
- ความสามารถในการ
 ใช้ทักษะชีวิต
- ความสามารถในการ ใช้เทคโนโลยี

Active Learning กับการเปลี่ยนบทบาทใหม่

งองผู้สอน

บทบาทของผู้สอนจะเปลี่ยนไป จากผู้ให้ความรู้สู่ผู้จัดกระบวนการเรียนรู้ ให้ผู้เรียนสร้างองค์ความรู้ด้วยตนเอง

าตรียมสอน

ตั้งเป้าหมายการเรียนรู้ แล้วออกแบบการจัดการเรียนรู้ Active Learning พร้อมการวัดและประเมินผล

ระหว่างสอน

ผู้สอนเป็นผู้สนับสนุนและกระตุ้นให้ ผู้เรียน เรียนรู้ได้อย่างต่อเนื่อง โดยใช้รูปแบบการสอน วิธีการสอน และเทคนิคการสอนต่าง ๆ เช่น เกม เพลง การระคมสมอง รวมทั้งการสังเกต และการประเมิน เพื่อพัฒนาผู้เรียน

หลังการสอน

สังเกต และประเมินผู้เรียน

1. ประเมินเพื่อพัฒนาผู้เรียน

2. ประเมินว่าผู้เรียนสามารถ ทำได้ตามเป้าหมายหรือไม่

การจัดการเรียนรู้ Active Learning

มีอะไรบ้าง

การจัดการเรียนรู้ **Active Learning** ต้องเลือกใช้ให้เหมาะสมกับตัวชี้วัด จุดเน้นของสาระ ธรรมชาติวิชา เพื่อทำให้การจัดการเรียนรู้เกิดประสิทธิภาพ ทำให้ผู้เรียนเกิดสมรรถนะตามเป้าหมายที่ถูกกำหนดไว้ ซึ่งการจัดการเรียนรู้ ที่สามารถนำมาใช้ได้อย่างมีประสิทธิภาพมีหลากหลาย เช่น

การจัดการเรียนรู้ โดยใช้สมองเป็นฐาน

(Brain-Based Learning)

การจัดการเรียนรู้ ด้วยกระบวนการสืบสอบ (Inquiry-Based Learning)

กระบวนการเรียนรู้ ภูมิศาสตร์ (Geo Literacy) รูปแบบการสอน แบบสืบสอบความรู้

(5Es Instructional Model)

การจัดการเรียนรู้ โดยใช้โครงงานเป็นฐาน (Project-Based Learning)

รปแบบการสอน

วิธีสอนแบบแก้ปัญหา (Problem Solving Method)

กระบวนการปฏิบัติ

(Practice Teaching)

"โมเดลซิปปา" (CIPPA Model)

วิธีสอน แบบใช้กรณีตัวอย่าง (Case Study)

การเรียนการสอนเน้นมโนทัศน์

(Concept Based Teaching and Learning)

วิธีสอน โดยการอภิปรายกลุ่มย่อย (Small Group Discussion)

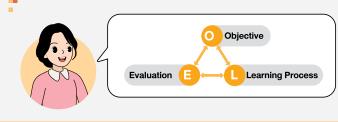
วิธีสอน โดยใช้สถานการณ์จำลอง (Simulation)

การจัดการเรียนรู้
Active Learning
มีอยู่หลากหลายนะคะ

 $\mathbf{4}$

การออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้

เริ่มจากการกำหนด<mark>เป้าหมาย</mark>เชิงสมรรถนะที่ผู้เรียน ต้องได้รับ จากนั้น<mark>ออกแบบกระบวนการจัดการเรียนรู้</mark> Active Learning โดยผลลัพธ์ที่เกิดขึ้นสามารถ<mark>วัด</mark> **และประเมินผล**ได้จริงจนนำไปสู่การเกิดสมรรถนะกับผู้เรียน



Input

- นโยบายการศึกษา
- หลักสูตรสถานศึกษา
- มาตรฐานตามตัวชี้วัด
- กำหนดเป้าหมายเชิงสมรรถนะ
- เลือกเนื้อหาที่สามารถพัฒนา กิจกรรม เพื่อให้เกิดสมรรถนะ และสัมพันธ์กับชีวิตจริง

หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551

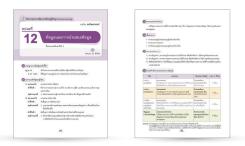


คู่มือประเมินสมรรถนะสำคัญของผู้เรียน







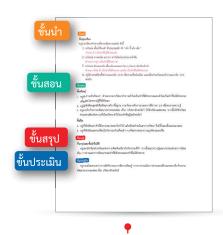


ออกแบบให้เห็นแนวทางของหน่วยการเรียนรู้

การจัดการเรียนรู้ Active Learning ของหน่วย ์ ตั้งแต่เริ่มต้นจนทำให้ผู้เรียนบรรลุสมรรถนะ

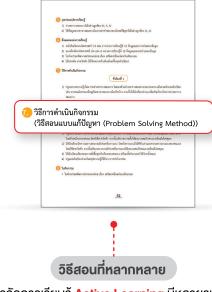
Process

- ออกแบบการจัดการเรียนฐั Active Learning ตามตัวชี้วัดและสมรรถนะที่ต้องการให้เกิด
- ออกแบบเครื่องมือการวัดและประเมินสมรรถนะ



แผนการจัดการเรียนรู้ละเอียด

นำไปใช้จัดการเรียนรู้ Active Learning ได้จริง โดยระบุงั้นตอนวิธีการจัดการเรียน และวิธีการนำมาใช้ในการจัดกิจกรรมแต่ละขั้นอย่างละเอียด



การจัดการเรียนรู้ Active Learning มีหลายรูปแบบ ควรเลือกใช้ให้เหมาะสมกับตัวชี้วัด สาระการเรี้ยนร้ ธรรมชาติวิชาที่เรียน







การวัดและประเมินผลการเรียนรู้

มีเครื่องมือการประเมินสมรรถนะให้ครบทุกกิจกรรม ตามคู่มือประเมินสมรรถนะสำคัญของผู้เรียนพร้อมเกณฑ์ เพื่อใช้ประเมินสมรรถนะผู้เรียนได้อย่างสะควกและมีประสิทธิภาพ

Output



Outcomes





ความสามารถในการสื่อสาร





ความสามารถในการ ใช้ทักษะชีวิต



ประถมศึกษา



คลิกท

QR-CODE











ประวัติศาสตร์



ภูมิศาสตร์



สุขศึกษา











ประวัติศาสตร์

การงานอาชีพ





ภาษาอังกฤษ

วิทยาศาสตร์ฯ













ดนตรี-นาฏศิลป์















ดนตรี-นาฏศิลป์

พระพุทธศาสนา











วิทยาการคำนวณ





J.5





พระพทธศาสนา















พระพทธศาสนา























สุขศึกษา



















U.6





การงานอาชีพ



ภาษาอังกฤษ







ประวัติศาสตร์

ภาษาอังกฤษ

ภูมิศาสตร์





ตัวอย่างกิจกรรม Active Learning ระดับชั้นประถมศึกษา

	2		มาตรฐาน			สมรรถนะสำ	เคัญตามเป้า	หมาย	🗙 วิธีการสอน 🗙
กลุ่มสาระฯ	ชั้น	หน่วยการเรียนรู้	และตัวชี้วัด	การสื่อสาร	การคิด	การแก้ปัญหา	การใช้ทักษะชีวิต	การใช้เทคโนโลยี	ตามแนวคิด Active Learning
ภาษาไทย	U.4	เรื่อง มาตราตัวสะกด	n 1.1 ป.4/1 n 2.1 ป.4/1 n 2.1 ป.4/7 n 3.1 ป.4/6 n 4.1 ป.4/1						การจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-Based Learning)
คณิตศาสตร์ ดูตัวอย่างกิจกรรมได้ที่ หน้า 12-16	U.4	เรื่อง ข้อมูลและการนำเสนอข้อมูล	ค 3.1 ป.4/1						การจัดการเรียนรู้ โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-Based Learning) วิธีการสอนแบบแก้ปัญหา (Problem Solving Method)
วิทยาศาสตร์ฯ ดูตัวอย่างกิจกรรมได้ที่ หน้า 17-21	U.4	เรื่อง วัสดุ และสสาธ	ວ 2.1 ປ.4/1 ວ 2.1 ປ.4/2 ວ 2.1 ປ.4/3 ວ 2.1 ປ.4/4						การจัดการเรียนการสอน แบบสืบสอบความรู้ (5Es Instructional Model)
สังคมศึกษาฯ ดูตัวอย่างกิจกรรมได้ที่ หน้า 22-26	U.4	เรื่อง <i>จ</i> ังหวัด ข องเรา	ส 5.1 ป.4/1 ส 5.1 ป.4/2 ส 5.1 ป.4/3						กระบวนการทางภูมิศาสตร์ (Geo-Literacy)
ภาษาอังกฤษ ดูตัวอย่างกิจกรรมได้ที่ หน้า 27-31	U.4	เรื่อง At the supermarket	ต 1.1 ป.4/2 ต 1.1 ป.4/3 ต 1.1 ป.4/4 ต 1.1 ป.4/4 ต 1.1 ป.4/1						รูปแบบการสอน PPP Model และวิธีสอน Task-based language teaching
สุขศึกษา	J.3	เรื่อง การสร้างเสริมสุขภาพ	พ 4.1 ป.3/1 พ 4.1 ป.3/2 พ 4.1 ป.3/3						วิธีการสอนแบบแก้ปัญหา (Problem Solving Method)
ศิลปะ	U.4	เรื่อง ศิลปะท้องถิ่น	ศ 1.2 ป.4/2						รูปแบบการเรียนการสอนแบบสืบสอบความรู้ (5Es Instructional Model)
การงานอาชีพ	U.4	เรื่อง ดูแลและจัดเก็บของใช้	ง 1.1 ป.4/1 ง 1.1 ป.4/2 ง 1.1 ป.4/4						กระบวนการปฏิบัติ (Practice Based Learning)

สแกนเพื่อดาวน์โหลด กิจกรรม Active Learning

เพื่อพัฒนาสมรรถนะผู้เรียน



13

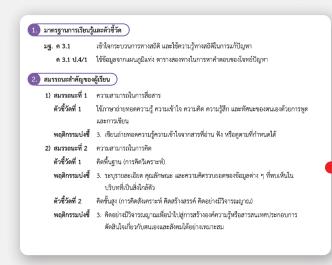
คณิตศาสตร์

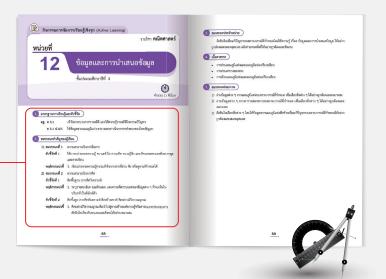
คณิตศาสตร์ ป.4 เรื่อง ข้อมูลและการนำเสนอข้อมูล

ออกแบบให้เห็นแนวทางของหน่วยการเรียนรู้

ตั้งแต่เริ่มต้นจนทำให้ผู้เรียนบรรลุสมรรถนะ

มั่นใจได้ **ตรงเป้าหมายตามตัวชี้วัดในหลักสูตรฯ** และสอดคล้องตามคู่มือประเมิน**สมรรถนะสำคัญ**ของผู้เรียน





Active Learning ควบคู่กับ**หนังสือเรียน**

เห็นภาพรวมการวางทิศทางของการสอน**วิชาคณิตศาสตร์** ด้วยโครงสร้างกิจกรรมประจำหน่วยการเรียนรู้

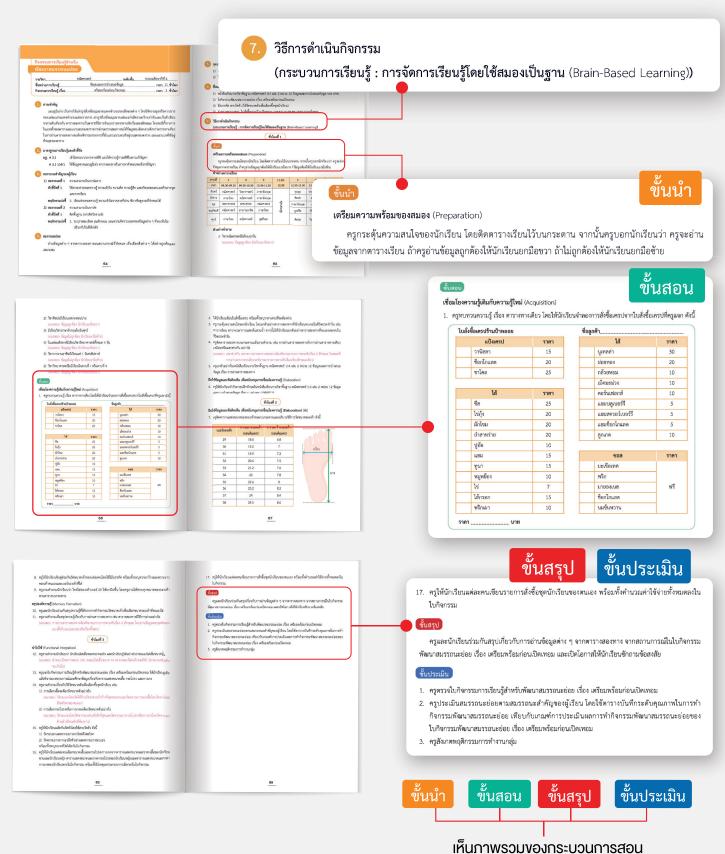
แต่ละกิจกรรมถูกออกแบบมาตามความเหมาะสมของชั้นเรียน



แผนการสอนละเอียด

นำไปใช้จัดกิจกรรมได้จริงระบุขั้นตอนวิธีการสอน และวิธีการนำไปใช้อย่างละเอียด

ออกแบบไว้อย่างละเอียด ตั้งแต่วิธีการดำเนินกิจกรรม เน้นรูปแบบการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-Based Learning) และวิธีการสอนแบบแก้ปัญหา (Problem Solving Method) ให้เหมาะสมกับเป้าหมายตามตัวชี้วัด และธรรมชาติวิชา



สแกนเพื่อดาวน์โหลด กิจกรรม Active Learning

ทิ้งกรรม Active Learning เพื่อพัฒนาสมรรถนะผู้เรียน



คณิตศาสตร์

กิจกรรมพัฒนาสมรรถนะย่อย

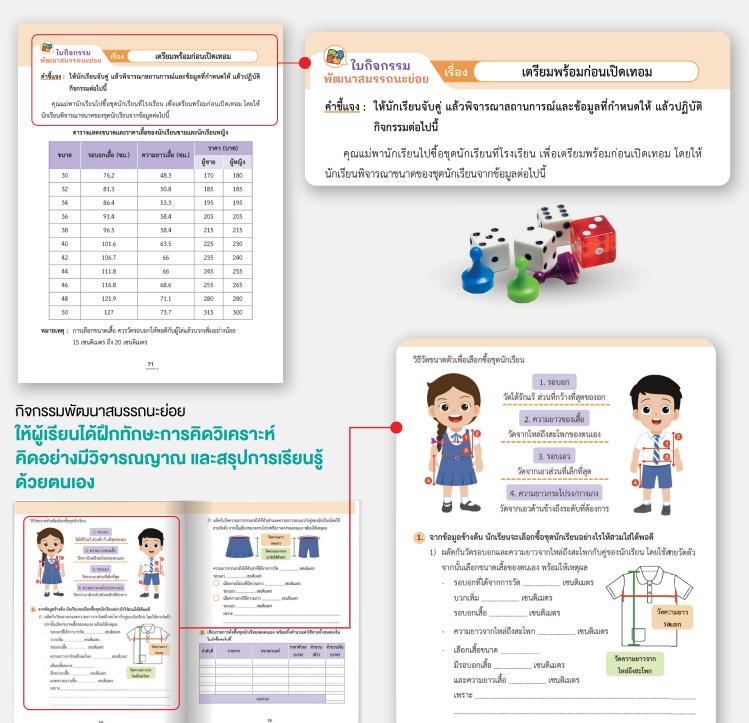
คณิตศาสตร์ ป.4

ช่วยครูเตรียมผู้เรียนให้มีความพร้อม สู่การทำกิจกรรมประเมินสมรรถนะประจำหน่วย

ตัวอย่างกิจกรรมพัฒนาสมรรถนะย่อย เรื่อง เตรียมพร้อมก่อนเปิดเทอม

ถูกออกแบบตรงตามตัวชี้วัดผ่านการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-Based Learning)

เรื่อง ข้อมูลและการนำเสนอข้อมูล



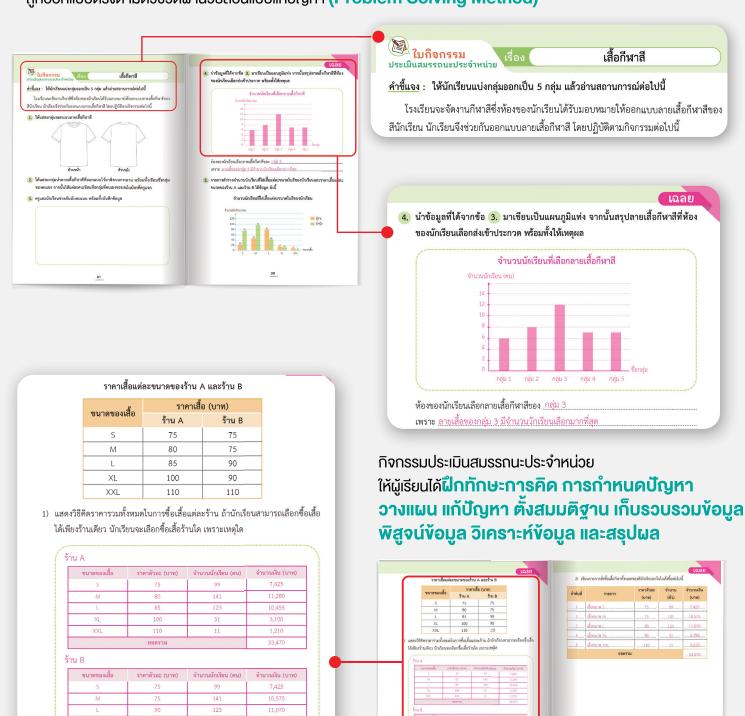
มีการประเมินสมรรถนะย่อย เพื่อเตรียมพร้อม

สู่การประเมินสมรรกนะประจำหน่วย ให้ผู้เรียน**ประยุกต์ใช้ความรู้ ทักษะ และเจตคติกับชีวิตจริง**

กิจกรรมประเมินสมรรถนะประจำหน่วย

สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้มีสถานการณ์ให้ผู้เรียนได้ลงมือปฏิบัติจริง เพื่อไปสู่สมรรถนะที่ผู้เรียนควรจะได้

ตัวอย่างกิจกรรมประเมินสมรรถนะประจำหน่วย เรื่อง เสื้อกีฬาสี ถูกออกแบบตรงตามตัวชี้วัดผ่านวิธีสอนแบบแก้ปัญหา (Problem Solving Method)



เพื่อบรรลุเป้าหมายตามตัวชี้วัด และระดับสมรรถนะสำคัญที่ผู้เรียนควรจะได้ การคิดแก้ปัญหาอย่างเป็นกระบวนการ มีขั้นตอน มีเหตุผลด้วยตนเอง

เพื่อพัฒนาสมรรถนะผู้เรียน

วิทยาศาสตร์ฯ

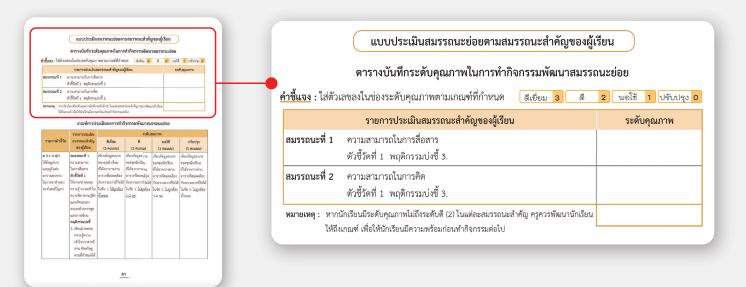


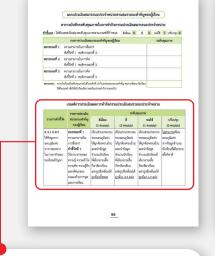
คณิตศาสตร์ ป.4 เรื่อง ข้อมูลและการนำเสนอข้อมูล

การวัดและประเมินผลการเรียนรู้

เครื่องมือการประเมินครบทุกกิจกรรมทำให้ครูเห็นภาพ ประเมินได้ง่าย และเป็นการประเมินสำหรับเป้าหมายเชิงสมรรถนะได้จริง

แบบประเมินสมรรถนะสำคัญถูกออกแบบมาให้**สอดคล้องกับกิจกรรมพัฒนาสมรรถนะย่อย** และกิจกรรมประเมินสมรรถนะประจำหน่วย เรื่อง ข้อมูลและการนำเสนอข้อมูลโดยเฉพาะ





	ราชการประเดิน	ระดับคุณภาพ						
ราชการด้วชี้วัด	สมราชนะตำคัญ ของผู้เรียน	จีเยี่ยม (3 คยนนน)	(2 nouses)	wolf (1 sounu)	ปรับปรุง (0 คณณน)			
	พฤติกรรมย์งชี้ 3. เรียนต่ายคอด ความรู้ ความสำนัจจาก สารที่ต่าน พิธ หรืออุดามที่ ก่ายเลเลี้							
	การแบบเพื่อ การแบบเพื่อ การแบบเกราะ ในการคิด สำหรับสุป (การคิดวิมเราะห์) หลุติกรรมย์งชื่ 3. ระบุ รายจะเมือด คุณกำคณะ และความคิด รายบระกอง ขัญเต่ระ ๆ ข่องเรียง ข่องเรียง ข่องเรียง ข้อง ข้อง ข้อง ข้อง ข้อง ข้อง ข้อง ข้อ	ระบุราคารที่ เพื่อ เสียกันาทีไปข้อ 5. ให้ถูกที่เอง หูกรรมกรร หม่อ เป็นให้เบลเลก เข้าไปตับเลดียรม เห็ตูกที่เอง	ระบุราธการสี่เกี่ย เพื่อรักราจีบะต่อ 5. ได้ถูกต้อง 3.4 ระธอกระ พ่าให้ ไม่สามาชา คำนวดคา ค่าใช้ต่ายเกี๋ยงแล้ดี	รอบุราธการสีเพื่อ เพื่อกักกรีเพรื่อ 5. ได้ถูกต้อง 1.2 รรมกระ ฟาฟ้า ไม่กระทรก คำบรณกา ค่าใช้จากสีเพราะได้	ไม่สามารถของ ราชาวส์ที่อเลื่ กิลกที่เหรือ 5. ไท่ ทำให้ไม่สามารถ คำแรกกา คำให้ท่างก็สามล			

	รางการประเมิน	ระดับคุณภาพ					
กะการค้าชี้วัด	ขนาวถามสำคัญ ของผู้เรียน	รีเอียน (3 คอมมน)	(2 nouses)	wolf (1 Assum)	ปรับปรุง (0 คณณน)		
	อมารถเสที่ 2 ความสามารถ ในการจัด สำหัชส์ 2 สิทธิ์วเสรี 2 สิทธิ์วเสรารท์ สิทธิ์วาม วิชารณฐาณ พรัชธรรมนำที่ วิชารณฐาณ พรัชธรรมนำที่ วิชารณฐาณ พรัชรรมนำที่ วิชารณฐาณ ขณะกรรมรู้เกีย เการสารณ เการส เการล เการส เการ เการส เการ เการ เการ เการ เการ เการ เการ เการ	น้ำกับอยู่เก็บราย น้ำกับอยู่เก็บราย น่ากับอย่ายใหม่ใช้ น่าเก็บราย ไปทำบายการคา รากกับอย่ายี่ ถูกหันเก็บ 2 ร้าน น่ากับอย่าย เก็บอย่า เก็บอ เก็บ เก็บ เก็บ เก็บ เก็บ เก็บ เก็บ เก็บ	น้ำกับอยู่หน้านาน นักกับเหมือเรื่อ หลักกับเรื่อน ได้กับเรื่อน ได้กับเรอกราคา รากกับเรอกราคา รากกับเรอกราคา รากกับเรอกราคา รากกับเรอกราคา เรอกรับเรียกเรียก เหมือเรียกเรียก เหมือเรียกเรียก เหมือเรียกเรียก เหมือเรียกเรียก เหมือเรียกเรียก เหมือเรียกเรียก เหมือเรียกเรียก เหมือเรียกเรียก เหมือเรียกเรียก เหมือเรียกเรียก เหมือเรียกเรียก เหมือเรียกเรียก เหมือเรียกเรียก เหมือเรียกเรียก เหมือเรียกเรียก เหมือเรียกเรียก เหมือเรียกเรียก เหมือเรียกเรียก เหมือ เหมือเรียก เหมือเรียก เหมือเรียก เหมือ เหม เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหม เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหม เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหม เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหมือ เหม เหมือ เหมือ เหม เหม เหม เหม เหมือ เหมือ เหม เหม เหม เหม เหม เหม	น่ากับอยู่ตำนาน น่ากับเกิดขึ้น และการกับไล เอกรับเกิด ในการกับอย่าง ได้ถูกกับ 1 วัน ม่าให้เลี้ยงกับ ในการกับเลี้ยงไม่ได้	ได้สามารถกับก็จะคุ จักรณ์ที่เกียกใช้ เกียดของการในสี ของได้เกียก ไปด้านออกราคา รายถือนดา ทำให้ เรือกร้านในการ ซึ่งเนื้อไม่มีดี		

	รายการประเมิน	ระดับคุณภาพ						
รายการตัวชี้วัด	สมรรถนะสำคัญ ของผู้เรียน	ดีเยี่ยม (3 คะแนน)	ดี (2 คะแนน)	พอใช้ (1 คะแนน)	ปรับปรุง (0 คะแนน)			
ค 3.1 ป.4/1	สมรรถนะที่ 1	เขียนส่วนประกอบ	เขียนส่วนประกอบ	เขียนส่วนประกอบ	<u>ไม่สามารถ</u> เขียน			
ใช้ข้อมูลจาก	ความสามารถใน	ของแผนภูมิแท่ง	ของแผนภูมิแท่ง	ของแผนภูมิแท่ง	แผนภูมิแท่ง			
แผนภูมิแท่ง	การสื่อสาร	ได้ถูกต้องครบถ้วน	ได้ถูกต้องครบถ้วน	ได้ถูกต้องครบถ้วน	จากข้อมูลจำนวน			
ตารางสองทาง	ตัวชี้วัดที่ 1	และนำข้อมูล	และนำข้อมูล	และนำข้อมูล	นักเรียนที่เลือกลาย			
ในการหาคำตอบ	ใช้ภาษาถ่ายทอด	จำนวนนักเรียน	จำนวนนักเรียน	จำนวนนักเรียนที่	เสื้อกีฬาสี			
ของโจทย์ปัญหา	ความรู้ ความเข้าใจ	ที่เลือกลายเสื้อ	ที่เลือกลายเสื้อ	เลือกลายเสื้อ				
	ความคิด ความรู้สึก	กีฬาสีมาเขียน	กีฬาสีมาเขียน	กีฬาสีมาเขียน				
	และทัศนะของ	แท่งรูปสี่เหลี่ยมได้	แท่งรูปสี่เหลี่ยมได้	แท่งรูปสี่เหลี่ยมได้				
	ตนเองด้วยการพูด	ถูกต้องทั้งหมด	ถูกต้อง 3-4 แท่ง	ถูกต้อง 1-2 แท่ง				
	และการเขียน	_	1					

มีการระบูเกณฑ์การประเมิน

เจาะลึกละเอียดตามตัวชี้วัด และสมรรถนะสำคัญที่ผู้เรียนจะได้ แบบประเมินแยกตามสมรรถนะ**ตรงตามแนวทาง สพฐ**.



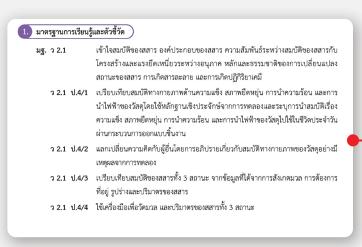


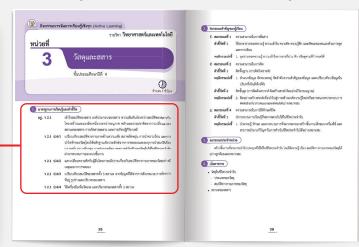
วิทยาศาสตร์ฯ ป.4 เรื่อง วัสดุและสสาร

ออกแบบให้เห็นแนวทางของหน่วยการเรียนรู้

ตั้งแต่เริ่มต้นจนทำให้ผู้เรียนบรรลุสมรรถนะ

มั่นใจได้ **ตรงเป้าหมายตามตัวชี้วัดในหลักสูตรฯ** และสอดคล้องตามคู่มือประเมิน**สมรรถนะสำคัญ**ของผู้เรียน





เห็นภาพรวมการวางทิศทางของการสอน**วิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี** ด้วย**โครงสร้างกิจกรรมประจำหน่วยการเรียนรู้** แต่ละกิจกรรมถูกออกแบบมาตามความเหมาะสมของชั้นเรียน



เครงสรางกจกรรมของหนวยการเรยนรู
ระบุเรื่องที่เรียน สมรรถนะที่ใช้
กิจกรรมการเรียนรู้ การวัดและประเมินผล
พร้อมจำนวนชั่วโมงไว้อย่างละเอียด
เพื่อให้มัสอนสามารถนำไปปรับใช้ได้สะดวก

3 ชั่วโมง

เพื่อพัฒนาสมรรกนะผู้เรีย[้]น ว**ิทยาศาสตร์**ฯ



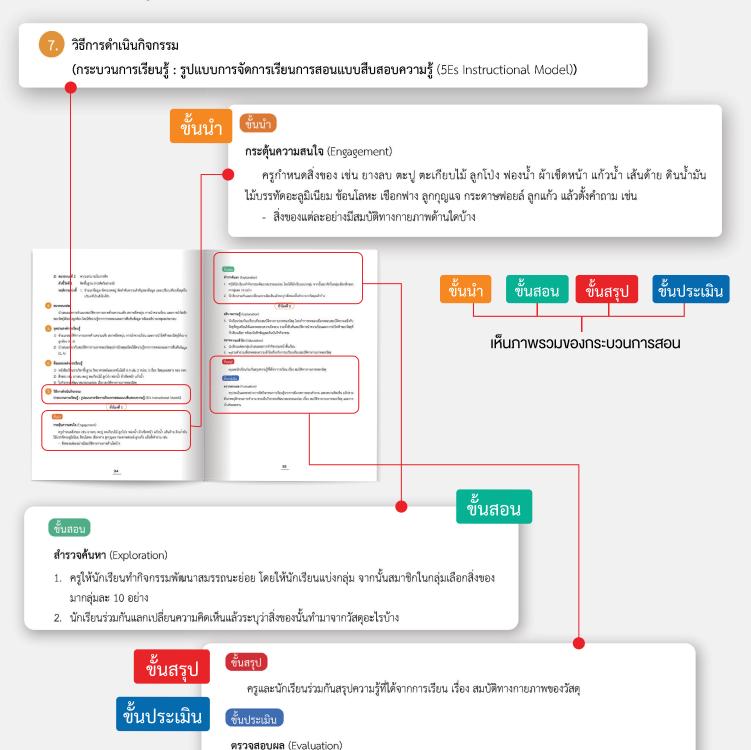
วิทยาศาสตร์ฯ ป.4 เรื่อง วัสดุและสสาร



แผนการสอนละเอียด

นำไปใช้จัดกิจกรรมได้จริง ระบุขั้นตอนวิธีการสอน และวิธีการนำไปใช้อย่างละเอียด

ออกแบบไว้อย่างละเอียด ตั้งแต่วิธีการดำเนินกิจกรรม เน้นรูปแบบการจัดการเรียนการสอน แบบสืบสอบความรู้ (5Es Instructional Model) ให้เหมาะสมกับเป้าหมายตามตัวชี้วัด และธรรมชาติวิชา



นำเสนอผลงาน

ครูประเมินผลระหว่างการจัดกิจกรรมการเรียนรู้จากการสังเกตการตอบคำถาม แสดงความคิดเห็น อภิปราย สังเกตพฤติกรรมการทำงาน ตรวจใบกิจกรรมพัฒนาสมรรถนะย่อย เรื่อง สมบัติทางกายภาพของวัสดุ และการ

้กิจกรรมพัฒนาสมธรถนะย่อย

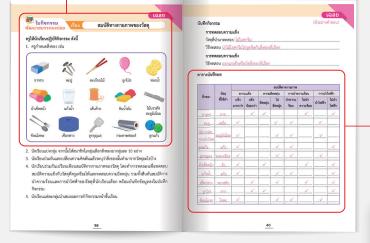
ช่วยครูเตรียมผู้เรียนให้มีความพร้อม สู่การทำกิจกรรมประเมินสมรรถนะประจำหน่วย

ตัวอย่างกิจกรรมพัฒนาสมรรถนะย่อย เรื่อง สมบัติทางกายภาพของวัสดุ ถูกออกแบบตรงตามตัวชี้วัดผ่านการจัดการเรียนการสอนแบบสืบสอบความรู้ (5Es Instructional Model)





กิจกรรมพัฒนาสมรรถนะย่อย
ให้ผู้เรียนได้ฝึกทักษะการคิดขั้นสูง
คิดวิเคราะห์ คิดอย่างมีวิจารณญาณ
สำรวจคันหาสืบคันข้อมูล
และทำงานร่วมกันเป็นทีม



มีการประเมินสมรรถนะย่อย
เพื่อเตรียมพร้อม
สู่การประเมินสมรรถนะประจำหน่วย
ให้ผู้เรียน**ประยุกต์ใช้ความรู้ ทักษะ**และเจตคติกับชีวิตจริง

		สมบัติทางกายภาพ								
สิ่งของ	วัสดุ	ความแข็ง		ความยืดหยุ่น		การนำความร้อน		การนำไฟฟ้า		
ถงของ	ที่ใช้ทำ	แข็ง มากกว่า	แข็ง น้อยกว่า	ยืดหยุ่น	ไม่ ยืดหยุ่น	นำความ ร้อน	ไม่นำ ความร้อน	นำไฟฟ้า	ไม่นำ ไฟฟ้า	
ยางลบ	ยาง		√				√		√	
ตะปู	เหล็ก									
ไม้บรรทัด อะลูมิเนียม	อะลูมิเนียม									
ลูกแก้ว	แก้ว					√			√	
ลูกกุญแจ	ทองเหลือง									
ผ้าเช็ดหน้า	<u>ผ้า</u>			√					√	
แก้วน้ำ	แก้ว								√	
เชือกฟาง	พลาสติก								√	
ลูกโป่ง	ยาง			√					✓	
ช้อนโลหะ	โลหะ				√	√				



วิทยาศาสตร์ฯ ป.4 เรื่อง วัสดุและสสาร

กิจกรรมประเมินสมธรถนะประจำหน่วย

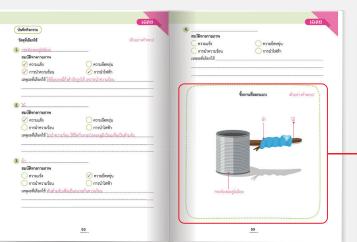
สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้มีสถานการณ์ให้ผู้เรียนได้ลงมือปฏิบัติจริง เพื่อไปสู่สมรรถนะที่ผู้เรียนควรจะได้

ตัวอย่างกิจกรรมประเมินสมรรถนะประจำหน่วย เรื่อง การนำความรู้เรื่องวัสคุมาออกแบบชิ้นงาน ถูกออกแบบตรงตามตัวชี้วัดผ่านการจัดการเรียนการสอนแบบสืบสอบความรู้ (5Es Instructional Model)

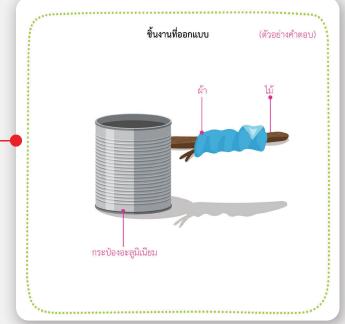


กิจกรรมประเมินสมรรถนะประจำหน่วย ให้ผู้เรียนได้ฝึกทักษะการคิดวิเคราะห์ การคิดขั้นสูง เรียนรู้จากการลงมือทำ นำความรู้มาใช้ให้เหมาะสม และทำงานร่วมกันเป็นทีม





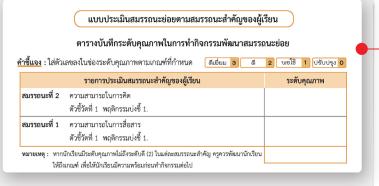
เพื่อบรรลุเป้าหมายตามตัวชี้วัด
และระดับสมรรถนะสำคัญที่ผู้เรียนควรจะได้
การคิดอย่างเป็นกระบวนการ ถ่ายทอดความรู้
สู่การนำไปใช้ได้ในชีวิตจริง

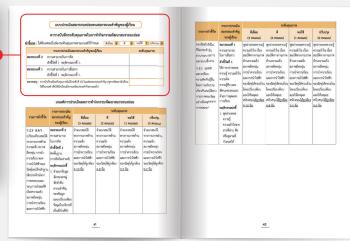


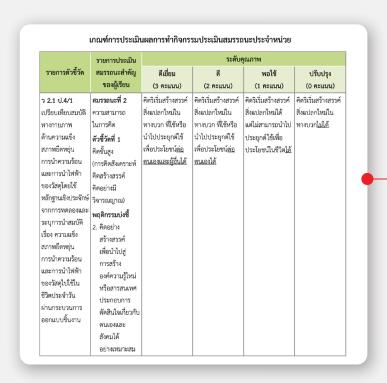
การวัดและประเมินผลการเรียนรู้

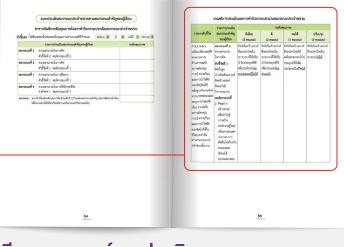
เครื่องมือการประเมินครบทุกกิจกรรม ทำให้ครูเห็นภาพ ประเมินได้ง่าย และเป็นการประเมินสำหรับเป้าหมายในเชิงสมรรถนะได้จริง

แบบประเมินสมรรถนะสำคัญถูกออกแบบมาให้**สอดคล้องกับกิจกรรมพัฒนาสมรรถนะย่อย** และกิจกรรมประเมินสมรรถนะประจำหน่วย เรื่อง วัสดุและสสารโดยเฉพาะ









มีการระบุเกณฑ์การประเมิน

เจาะลึกละเอียดตามตัวชี้วัด และสมรรถนะสำคัญที่ผู้เรียนจะได้ แบบประเมินแยกตามสมรรถนะ **ตรงตามแนวทาง สพฐ.**



สแกนเพื่อดาวน์โหลด กิจกรรม Active Learning เพื่อพัฒนาสมรรถนะผู้เรียน สิงคมศึกษาฯ

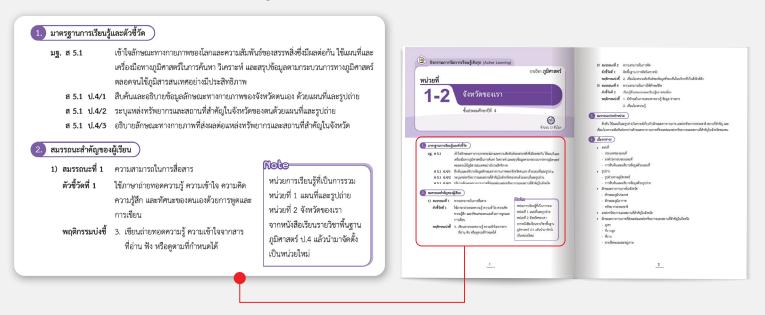
ภูมิศาสตร์ ป.4 เรื่อง จังหวัดของเรา



ออกแบบให้เห็นแนวทางของหน่วยการเรียนรู้

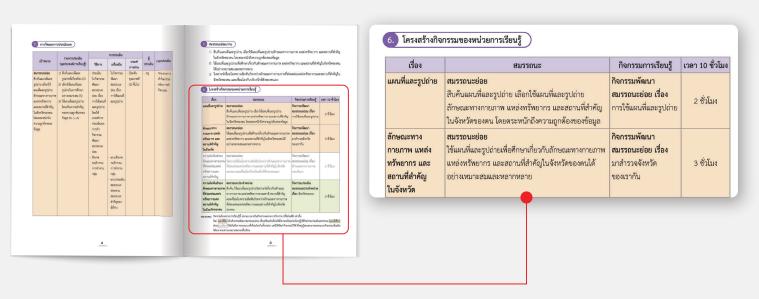
ตั้งแต่เริ่มต้นจนทำให้ผู้เรียนบรรลุสมรรถนะ

ตรงเป้าหมายตามตัวชี้วัดในหลักสูตรฯ และสอดคล้องตามคู่มือประเมิน**สมรรถนะสำคัญ**ของผู้เรียน



ออกแบบโครงสร้างกิจกรรมสำหรับวิชาภูมิศาสตร์

เหมาะสมกับการจัดการเรียนรู้ที่สอนได้จริงในชั้นเรียน **พร้อมระบุเรื่องที่เรียน สมรรถนะที่ควรได้ กิจกรรมที่ใช้** การวัดและประเมินผล พร้อมจำนวนชั่วโมงไว้อย่างละเอียด



แผนการสอนละเอียด

นำไปใช้จัดกิจกรรมได้จริง ระบุขั้นตอนวิธีการสอน และวิธีการนำไปใช้อย่างละเอียด

ออกแบบไว้อย่างละเอียด ตั้งแต่วิธีการดำเนินกิจกรรม เน้น<mark>วิธีสอนแบบกระบวนการทางภูมิศาสตร์</mark> ให้เหมาะสมกับเป้าหมายตามตัวชี้วัด และธรรมชาติวิชา





ภูมิศาสตร์ ป.4 เรื่อง จังหวัดของเรา

์กิจกรรมพัฒนาสมรรถนะย่อย

ช่วยครูเตรียมผู้เรียนให้มีความพร้อม สู่การทำกิจกรรมประเมินสมธรถนะประจำหน่วย

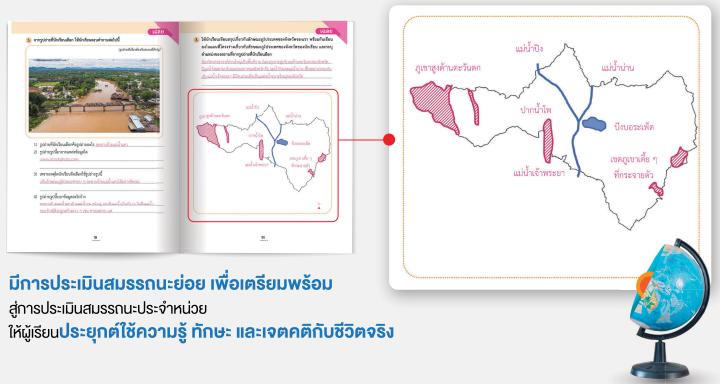


ตัวอย่างกิจกรรมพัฒนาสมรรถนะย่อย เรื่อง ลักษณะทางกายภาพในจังหวัดของเรา ถูกออกแบบตรงตามตัวชี้วัดผ่าน**กระบวนการทางภูมิศาสตร์**





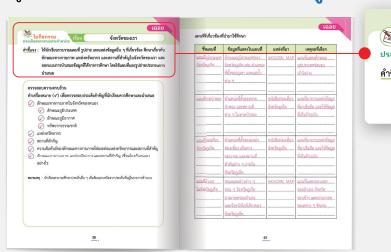
กิจกรรมพัฒนาสมรรถนะย่อย ผู้เรียนลงมือปฏิบัติกิจกรรมเรียนรู้ด้วยตนเอง ผ่านการสืบค้น และวิเคราะห์ ใช้แผนที่ และรูปภาพในการรวบรวมข้อมูล

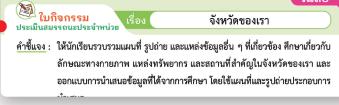


กิจกรรมประเมินสมรรถนะประจำหน่วย

สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้มีสถานการณ์ให้ผู้เรียนได้ลงมือปฏิบัติจริง เพื่อไปสู่สมรรถนะที่ผู้เรียนควรจะได้

ตัวอย่างกิจกรรมประเมินสมรรถนะประจำหน่วย เรื่อง จังหวัดของเรา ถูกออกแบบตรงตามตัวชี้วัดผ่าน**กระบวนการทางภูมิศาสตร์**







กิจกรรมประเมินสมธรถนะประจำหน่วย

เข้าใจลักษณะทางกายภาพ และความสัมพันธ์ของสรรพสิ่งซึ่งมีผลต่อกัน เรียนรู้ในการใช้เครื่องมือทางภูมิศาสตร์ในการคันหา วิเคราะห์ และสรุปข้อมูล





ผู้เรียนบรรลุเป้าหมายตามตัวชี้วัด
และระดับสมรรถนะสำคัญที่ผู้เรียนควรจะได้
สามารถเชื่อมโยงความสัมพันธ์
ลักษณะทางกายภาพที่มีผลต่อแหล่งทรัพยากร
และสถานที่ในจังหวัดของตนเอง

สแกนเพื่อดาวน์โหลด



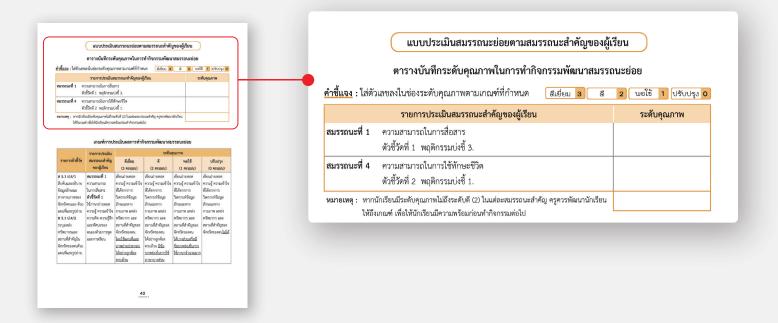


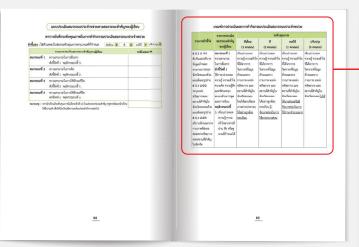


้การวัดและประเมินผลการเรียนรู้

้เครื่องมือการประเมินครบทุกกิจกรรม ทำให้ครูเห็นภาพ ประเมินได้ง่าย และเป็นการประเมินสำหรับเป้าหมายในเชิงสมรรถนะได้จริง

ี แบบประเมินสมรรถนะสำคัญที่ถูกออกแบบใช้เฉพาะในกิจกรรมนั้น ๆ **สอดคล้องกับกิจกรรมพัฒนาสมรรถนะย่อย และกิจกรรมประเมินสมรรถนะประจำหน่วย** เรื่อง จังหวัดของเรา





umiss-u	แกณฑ์การป	ISHIUU

เจาะลึกละเอียดตามตัวชี้วัด และสมรรถนะสำคัญที่ผู้เรียนจะได้ แบบประเมินแยกตามสมรรถนะ ตรงตามแนวทาง สพฐ.

	รายการประเมิน	ระดับคุณภาพ						
รายการตัวชี้วัด	สมรรถนะสำคัญ ของผู้เรียน	ดีเยี่ยม (3 คะแนน)	ดี (2 คะแนน)	พอใช้ (1 คะแนน)	ปรับปรุง (0 คะแนน)			
ส 5.1 ป. 4/1 สืบค้นและอธิบาย ข้อมูลลักษณะ ทางกายภาพของ จังหวัดคนเองด้วย แผนที่และรูปถ่าย ส 5.1 ป.4/2 ระบุแหล่ง หรัพยากรและ สถานที่สำคัญใน จังหวัดของตนด้วย แผนที่และรูปถ่าย ส 5.1 ป.4/3 อธิบายภักษณะทาง กับยภาพที่สำคัญ	สมรรณะที่ 1 ความสามารถ ในการสื่อสาร คัวขี้วัดที่ 1 ใช้ภาษาถ้ายทอด ความรู้ ความเข้าใจ ความรู้ ความเข้าใจ เละทัศนะของ ตนเองรับการทูด และการเขียน พฤติภรรมะนึ่งขึ้ 3. เขียนถ้ายทอด ความรู้ ความ เข้าใจจากสารที่ อ่าน ฟัง หรือดู ตนที่กำหนดได้		เขียนถ่ายทอด ความรู้ ความเข้าใจ ที่ได้จากการ วิเคราะห์ข้อมูล ลักษณะทาง กายภาพ แหล่ง หรัพยากร และ สถานที่สำคัญใน จังหวัดของพน ได้อย่างถูกต้อง ครบถ้วม มี ข้อมกพร่องในการ ใช้ภาษาบางส่วน	เขียนถ่ายพอด ความรู้ ความเข้าใจ ที่ได้จากการ วิเคราะห์ข้อมูล ลักษณะทาง กายภาพ แหล่ง หรัพยากร และ สถานที่สำคัญใน จังหวัดจงพน ได้บางส่วนหรือมี ข้อนกหร่องในการ ใช้การครำนวนภาก	เขียนถ่ายทอด ความรู้ ความเข้าให้ ที่ได้จากการ วิเคราะห์ข้อมูล ลักษณะทาง กายภาพ แหล่ง ทรัพยากร และ สถานที่สำคัญใน จังหวัดของตนไม่ไ			



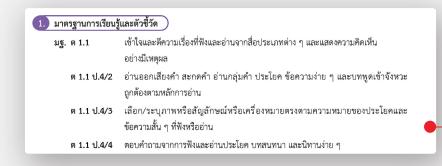
ภาษาอังกฤษ ป.4 เรื่อง At the supermarket



ออกแบบให้เห็นแนวทางของหน่วยการเรียนรู้

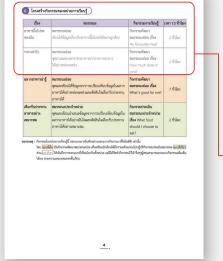
ตั้งแต่เริ่มต้นจนทำให้ผู้เรียนบรรลุสมรรถนะ

มั่นใจได้ **ตรงเป้าหมายตามตัวชี้วัดในหลักสูตรฯ** และสอดคล้องตามคู่มือประเมิน**สมรรถนะสำคัญ**ของผู้เรียน





เห็นภาพรวมการวางทิศทางของการสอน**วิชาภาษาอังกฤษ** ด้วยโครงสร้างกิจกรรมประจำหน่วยการเรียนรู้



ระบุเรื่องที่เรียน สมรรถนะที่ใช้ กิจกรรมการเรียนรู้ การวัดและประเมินผล พร้อมจำนวนชั่วโมงไว้อย่างละเอียด

เพื่อให้ผู้สอนสามารถนำไปปรับใช้ได้ทันที



แต่ละกิจกรรมถูกออกแบบมาตามความ**เหมาะสมของชั้นเรียน**



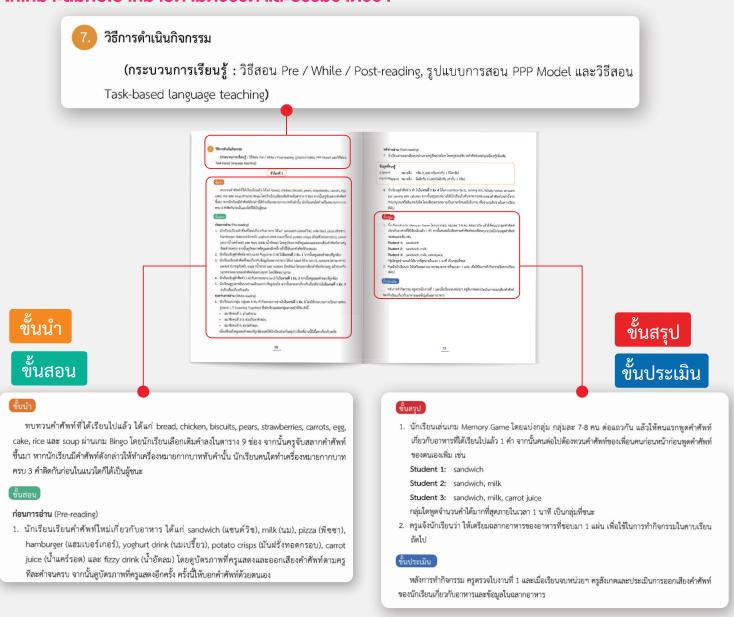
ภาษาอังกฤษ ป.4 เรื่อง At the supermarket



แผนการสอนละเอียด

นำไปใช้จัดกิจกรรมได้จริงระบุขั้นตอนวิธีการสอน และวิธีการนำไปใช้อย่างละเอียด

ออกแบบไว้อย่างละเอียด ตั้งแต่วิธีการดำเนินกิจกรรม เน้นการจัดการเรียนรู้แบบ PPP Model, Pre/While/Post และวิธีการสอนแบบ Task-based language teaching ให้เหมาะสมกับเป้าหมายตามตัวชี้วัด และธรรมชาติวิชา

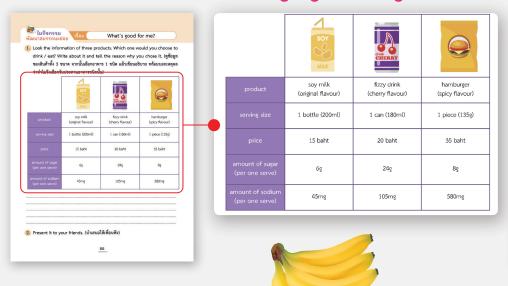




้กิจกรรมพัฒนาสมรรถนะย่อย

ช่วยครูเตรียมผู้เรียนให้มีความพร้อม สู่การทำกิจกรรมประเมินสมรรถนะประจำหน่วย

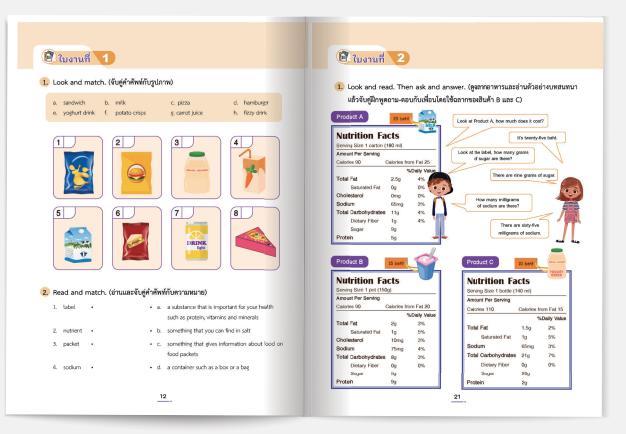
ตัวอย่างกิจกรรมสมรรถนะย่อย เรื่อง What's good for me? ถูกออกแบบตรงตามตัวชี้วัดผ่านการจัดการเรียนรู้แบบ PPP Model, Pre/While/Post และวิธีการสอนแบบ Task-based language teaching





มาพร้อมเฉลยละเอียด

ใช้ตรวจสอบความถูกต้อง ตรงตามหนังสือเรียน และแบบฝึกหัด



้มีใบงานมากมาย ใช้จัดการเรียนการสอนได้ทุกชั่วโมง

กระตุ้นการเรียนรู้ของผู้เรียน เชื่อมโยงกับเนื้อหาในหนังสือเรียน **สอดคล้องกับบริบทของไทย**







กิจกรรมประเมินสมรรถนะประจำหน่วย

สอดคล้องกับหน่วยการเรียนรู้มีสถานการณ์ให้ผู้เรียนได้ลงมือปฏิบัติจริง เพื่อไปสู่สมรรถนะที่ผู้เรียนควรจะได้

ตัวอย่างกิจกรรมประเมินสมรรถนะประจำหน่วย เรื่อง What food should I choose to eat? ถูกออกแบบตรงตามตัวชี้วัดผ่านการจัดการเรียนรู้ **แบบ Task-based language teaching**



กิจกรรมประเมินสมรรถนะประจำหน่วย
์ ให้ผู้เรียนได้ ฝึกการคิ_.ค และสามารถปรับความรู้
ต่อยอดให้ผู้เรียนสื่อสารภาษาอังกฤษ
ได้อย่างถูกต้องปรับใช้ได้อย่างมั่นใจ

it. Then present i ตาราง แล้วตัดสินใจเ ประกอบ จากนั้นนำเ	eat? Write about i t to your friends. (ลือกอาหาร 1 ชนิด ที่ย	t and give the reas เลือกอาหารที่ชอบมา 3 จาดว่าดีต่อตนเองมากที่	on why you chose ชนิด เดิมข้อมูลลงใน
		o ga	county County
product	chocolate milk	caramet popcom	chocolate cookies
serving size	1 bottle (200ml)	1/3 bag (27g)	1 packet (40g)
price	15 baht	20 baht	10 baht
amount of sugar (per one serving)	12g	24g	23g
amount of sodium (per one serving)	60mg	370mg	130mg
Hello, mx.name is Malee, I.c cookies, I choose to drink of hash 1 sot the lowest price and sodium, I don't choose	hocolate milk because i but it's not expensive. I	t's got the least amount don't choose popcom b	of sugar and sodium. It

เพื่อบรรลุเป้าหมายตามตัวชี้วัด และระดับสมรรถนะสำคัญ ที่ผู้เรียนควรจะได้ เพื่อให้ผู้เรียนพูด และเขียน พร้อมนำเสนอข้อมูลได้ด้วยตัวเอง และปรับใช้ตามสถานการณ์ต่าง ๆ ได้อย่างเหมาะสม



้การวัดและประเมินผลการเรียนรู้

เครื่องมือการประเมินครบทุกกิจกรรม ทำให้ครูเห็นภาพ ประเมินได้ง่าย และเป็นการประเมินสำหรับเป้าหมายเชิงสมรรถนะได้จริง

แบบประเมินสมรรถนะสำคัญออกแบบให้**สอดคล้องกับกิจกรรมพัฒนาสมรรถนะย่อย** และกิจกรรมประเมินสมรรถนะประจำหน่วย เรื่อง At the supermarket โดยเฉพาะ



31

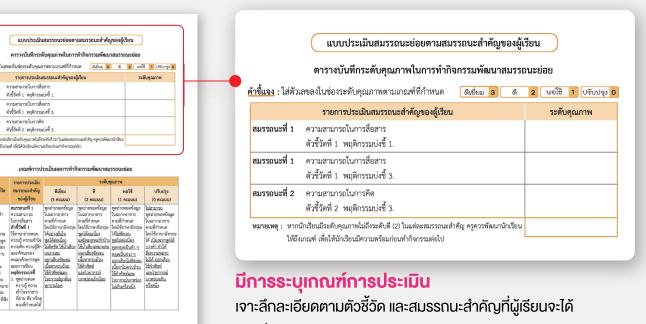


ออกแบบเฉพาะรายกิจกรรม

เพื่อให้เห็นการประเมินสมรรถนะอย่างแท้จริง

	รายการประเมิน	ระดับคุณภาพ					
รายการตัวชี้วัด	สมรรถนะสำคัญ ของผู้เรียน	ดีเยี่ยม (3 คะแนน)	ดี (2 คะแนน)	พอใช้ (1 คะแนน)	ปรับปรุง (0 คะแนน)		
 ต 1.1 ป.4/3 เลือก/ระบุภาพ หรือสัญลักษณ์ หรือเครื่องหมาย ตรงศามารมหมาย ตรงศามารมหมาย ตรงศามารมหมาย ตรงศามารมหมาย หรืออ่าน ต 1.3 ป.4/1 พูด/เขียนให้ข้อมูล เกี่ยวกับตนเอง และเรื่องใกล้ตัว 	ความรู้ ความเข้าใจ	พูคถ่ายทอด ข้อมูลจากการ เปรียบเทียบข้อมูล ในอลากอาหาร โดยใช้ภาษาอังกฤษ ได้อย่างนั้นใจ พุดได้ต่อเนื่อง ไม่ติดขัด ขอกเสียงข้อเหลย เพราะสม ออกเสียงข้อเงา เนื้อหาครบถ้วน ใช้คำศักท์และ ไวยากรณ์ถูกต้อง ทุกประโยค	พูดถ่ายทอด ข้อมูลจากการ เบรียบเทียบข้อมูล ในฉลากอาหารโดย ใช้ภาษาอังกฤษ พูดได้ต่อเนื่อง แต่ มีตะกุกตะกับบ้าง ได้น่าเสียมพัฒนะสม ออกเสียงขัดเจน เนื้อหาครบกัวน ใช้คำศัพพ์และ ไวยการณ์บกพร่อง เร็กน้อย	พูดถ่ายทอด ข้อมูลจากการ เปรียบเทียบข้อมูล ในฉลากการ ในฉลากการ ให้เกาะกรังกฤษ ได้ไม่ชัดเจน พูดได้ตอเนื่อง แต่มี สะถุกละกักบ้าง ให้บ้าเสียงเหมาะสม ออกเสียงขัดเจน เนื่องการรบด้วน ให้คำดัทพ์และ ไวยการณ์นกหร่อง ไม่เก็นครึ่งหนึ่ง	ไม่สามารถ พูดถ่ายทอด ข้อมูลจากการ เปรียบเทียบข้อมูล ในถลากอาหารโดย ในถลากอาหารไดย ในถลากอาหารไดย เนื่องจากพูดได้ นารคำ ทำให้ สึกความหมาย ไม่ได้ ถอกเสียง ได้คำคักท์และ ไวยากรณ์บกหว่อง เกินครึ่งหนึ่ง		

เกณฑ์การประเมิน สามารถวัดระดับสมรรถนะสำคัญของผู้เรียนได้



" แบบประเมินแยกตามสมรรถนะ **ตรงตามแนวทาง สพฐ.**



กิจกรรม Active Learning เพื่อพัฒนาสีมรรถนะผู้เรียน

ครบตั้งแต่การวางแผน - รูปแบบวิธีการสอน - กิจกรรม - การประเมิน

ตามนโยบาย





ออกแบบมาอย่างละเอียดตามกระบวนการสอน ขั้นนำ-สอน-สรุป-ประเมิน ด้วยรูปแบบการเรียนรู้ ตามแนวคิด Active Learning นำผู้เรียนสู่สมรรถนะสำคัญ



2 วิธีการดำเนินการสอน ตามแนวคิด Active Learning

เน้นใช้รูปแบบการสอนที่หลากหลาย ให้เหมาะสมกับเป้าหมายตามตัวชี้วัด และธรรมชาติวิชา





กิจกรรมพัฒนาสมรรถนะย่อย สู่กิจกรรมประเมินสมรรถนะประจำหน่วย

กิจกรรมการเรียนรู้ตามแนวคิดแบบ Active Learning ที่จะนำพาผู้เรียนไปสู่สมรรถนะ มีตั้งแต่กิจกรรมพัฒนาสมรรถนะย่อย เตรียมพร้อมผู้เรียนให้ไปสู่สมรรถนะสำคัญ ตรงตามเป้าหมายตัวชี้วัดในแต่ละหน่วย



) เครื่องมือวัด และประเมินสมรรถนะสำคัญ

เครื่องมือที่ใช้สำหรับการประเมินสมรรถนะสำคัญ ผู้เรียนโดยเฉพาะ ตรงตามแนวทาง สพฐ. ออกแบบเฉพาะรายกิจกรรม เพื่อให้เห็น ระดับสมรรถนะสำคัญอย่างแท้จริง







บริษัท อักษร เอ็ดดูเคชั่น จำกัด (มหาชน) หนึ่งในบริษัทที่ได้รับการคัดเลือกให้เป็น Thailand's Best Managed Companies 2022 จาก ดีลอยท์ ไพรเวท ที่ปรึกษาด้านธุรกิจระดับโลก แสดงถึงมาตรฐานการบริหารจัดการองค์กรที่ดีท่ามกลางสถานการณ์การแพร่ระบาดของโควิด-19









